

**TD 10**

Vecteurs gaussiens, marches aléatoires.

**Exercice 1** *Vecteurs gaussiens*

Soit  $X$  un vecteur aléatoire de  $\mathbb{R}^n$ . On dit que c'est un vecteur Gaussien si pour tout  $t \in \mathbb{R}^n$ , la variable aléatoire  $\langle t, X \rangle \in \mathbb{R}$  a une loi normale.

1. Rappeler la fonction caractéristique et la densité (quand elle existe) d'une gaussienne sur  $\mathbb{R}$ .
2. Montrer que  $t \mapsto \mathbb{E}[\langle t, X \rangle]$  est une forme linéaire, et  $(s, t) \mapsto \text{Cov}[\langle s, X \rangle, \langle t, X \rangle]$  est une forme bilinéaire positive. Elles admettent une représentation  $\langle \cdot, m \rangle$  and  $\langle \cdot, \Sigma \cdot \rangle$ . Quelles sont les coordonnées de ce vecteur et de cette matrice? Comment les appeler?
3. Calculer la fonction caractéristique multidimensionnelle de  $X$ , et déduire que la loi de  $X$  est déterminée par  $m$  and  $\Sigma$ . Réciproquement montrer que si on a une fonction caractéristique de cette forme, on est un vecteur gaussien.
4. Montrer qu'une transformée affine  $AX + b$  d'un vecteur gaussien  $X$  est un vecteur gaussien, et calculer ses paramètres.
5. Montrer que si  $(X, Y)$  est un vecteur gaussien dans  $\mathbb{R}^2$ , alors  $X$  et  $Y$  sont indépendants si et seulement si  $\text{Cov}(X, Y) = 0$ . Montrer que ça n'est plus une équivalence en enlevant l'hypothèse vecteur gaussien.
6. Montrer que  $(X_1, \dots, X_n)$  avec  $X_1, \dots, X_n$  des gaussiennes centrées réduites iid, est gaussien. Déduire qu'il existe des vecteurs gaussiens de paramètres  $m \in \mathbb{R}^n, \Sigma \in S_n^+(\mathbb{R})$  arbitraires. Calculer la densité d'un vecteur gaussien quand il en a une.
7. Donner une extension multidimensionnelle du théorème central limite.

**Exercice 2** *Maximum d'une marche aléatoire simple*

Soit  $S_n = \sum_{i=1}^n X_i$  la marche aléatoire simple dans  $\mathbb{Z}$ , et  $M_n = \max_{i=0}^n S_n$ .

1. Soit  $a \in \mathbb{Z}$  fixé. On pose

$$I = \inf\{i \geq 0, S_i = a\}, \quad \widetilde{X}_i = \begin{cases} X_i, & i \leq I \\ -X_i, & i > I \end{cases}, i \geq 1, \quad \widetilde{S}_n = \sum_{i=1}^n \widetilde{X}_i, n \geq 0.$$

Montrer que  $(\widetilde{X}_1, \dots, \widetilde{X}_n)$  a la même loi que  $(X_1, \dots, X_n)$  (indication : montrer que  $(\widetilde{X}_1, \dots, \widetilde{X}_n)$  est obtenu de  $(X_1, \dots, X_n)$  par l'application d'une bijection de  $\{-1, +1\}^n$ ). En déduire la même chose pour  $S$  et  $\widetilde{S}$

2. Calculer  $\mathbb{P}(M_n \geq a)$ . En déduire la loi de  $M_n$ .

**Exercice 3** *Marches aléatoires réfléchies.*

1. Soit  $p \in (0, 1)$ , et  $\mu$  la loi sur  $\{-1, 1\}$  telle que  $\mu(\{1\}) = p$  et  $\mu(\{-1\}) = 1 - p$ . Soit  $(X_k)_{k \geq 1}$  une suite de variables i.i.d. de loi  $\mu$ . On définit les processus  $(S_n)_{n \geq 0}$  et  $(T_n)_{n \geq 0}$  par récurrence par  $S_0 = T_0 = 0$  et

$$\forall n \geq 0, \quad S_{n+1} = S_n + X_{n+1}, \quad T_{n+1} = |T_n + X_{n+1}|.$$

Ces processus sont appelés respectivement marche aléatoire sur  $\mathbb{Z}$  de loi de saut  $\mu$ , et marche aléatoire sur  $\mathbb{N}$  de loi de saut  $\mu$ .

- (a) Déterminer selon la valeur de  $p$  la récurrence ou la transience de chacune des deux marches aléatoires.
- (b) Montrer que dans le cas transient, p.s.  $(T_n - S_n)_{n \geq 0}$  est constante à partir d'un certain rang. En déduire la convergence p.s. de  $(T_n/n)_{n \geq 0}$ .
2. Soit  $\mathbb{T}_2$  l'arbre binaire infini. Tous ses sommets ont trois voisins (dont un peut être vu comme son parent), sauf un sommet particulier, le sommet racine, qui en a deux. On considère  $(Y_n)_{n \geq 0}$  la marche aléatoire simple sur  $\mathbb{T}_2$ .

Formellement, on peut représenter  $\mathbb{T}_2$  comme étant  $\bigcup_{n \geq 0} \{0, 1\}^n$  l'ensemble des suites finies constituées de 0 et de 1 (avec  $\{0, 1\}^0 := \{\emptyset\}$  la suite vide), l'ensemble  $\{0, 1\}^n$  constituant les sommets de la génération  $n$ . Ainsi l'élément  $(0, 1, 1)$  par exemple pourra être vu comme le fils droit du fils droit du fils gauche de la racine.

On construit alors  $(Y_n)_{n \geq 0}$  la marche aléatoire simple sur  $\mathbb{T}_2$  comme suit. Soit  $(X_k)_{k \geq 1}$  une suite de variables aléatoires i.i.d. de loi uniforme sur  $\{-1, 0, 1\}$ , ainsi qu'une suite auxiliaire  $(X'_k)_{k \geq 1}$  de v.a. i.i.d. de loi uniforme sur  $\{0, 1\}$ . On construit  $(Y_n)_{n \geq 0}$  par récurrence :

- On pose  $Y_0 = \emptyset$ .
- Soit  $n \geq 0$ , supposons  $Y_n$  construit. On pose

$$Y_{n+1} = \begin{cases} Y_n \cdot X_{n+1} & \text{si } X_{n+1} \in \{0, 1\} \\ \overleftarrow{Y}_n & \text{si } X_{n+1} = -1 \text{ et } Y_n \neq \emptyset \\ Y_n \cdot X'_{n+1} & \text{si } X_{n+1} = -1 \text{ et } Y_n = \emptyset \end{cases}$$

Pour  $x, y \in \mathbb{T}$ , on aura noté  $x.y$  l'opération de concaténation de  $x$  et  $y$ , et  $\overleftarrow{x}$  l'opération consistant à retirer le dernier coefficient de  $x$  (pour  $x \neq \emptyset$ ).

- (a) Montrer que la marche aléatoire  $(Y_n)_{n \geq 0}$  est transiente. On pourra considérer  $H_n := d(\emptyset, Y_n)$  la distance de la marche à la racine au temps  $n$  ( $d$  étant la distance de graphe sur  $\mathbb{T}_2$ ).
- (b) Montrer que  $(H_n/n)_{n \geq 0}$  converge p.s. et déterminer sa limite.