

Corrigé du devoir surveillé n° 9

Exercice 1. Les opérations élémentaires sur les lignes et sur les colonnes préservent le rang. Ainsi,

$$\operatorname{rg} \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{C_2 \leftarrow C_2 - 2C_1} \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = 2.$$

On procède de la même manière pour B :

$$\begin{aligned} \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} &\xrightarrow[\substack{L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1 \\ L_3 \leftarrow L_3 + L_1}]{L_2 \leftarrow L_2 + 2L_1} \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & -3 & 2 & -3 \\ 0 & 3 & -1 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{L_3 \leftarrow L_3 + L_2} \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & -3 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 2 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 3 \end{aligned}$$

De manière générale, on peut s'arrêter dès que l'on obtient une matrice échelonnée : le rang est égal au nombre de pivots. Calculons finalement le rang de C . En ajoutant à chaque ligne la ligne d'en dessous, on obtient :

$$\begin{aligned} \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} &= \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \operatorname{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 4. \end{aligned}$$

Exercice 2. 1. Pour modéliser cette expérience aléatoire, on peut choisir l'univers des triplets de nombres entre 1 et 6, $\Omega = \llbracket 1, 6 \rrbracket^3$. La probabilité correspondant à des dés équilibrés est alors la probabilité uniforme, car chaque éventualité est aussi probable que les autres. On choisit donc la probabilité \mathbb{P} donnée par

$$A \subset \Omega, \mathbb{P}(A) = \frac{\operatorname{Card}(A)}{\operatorname{Card}(\Omega)}.$$

2. La seule manière d'écrire 4 comme une somme de trois entiers naturels est $4 = 1 + 1 + 2$. Si la somme des dés est 4, alors les dés affichent forcément 1, 1 et 2, dans le désordre. Les seules éventualités réalisant A_4 sont donc $(1, 1, 2)$, $(1, 2, 1)$ et $(2, 1, 1)$. On en déduit que

$$\mathbb{P}(A_4) = \frac{3}{6^3} = \frac{1}{72}.$$

3. On raisonne de la même manière que pour A_4 . Il faut déterminer les manières d'écrire 6 comme une somme de 3 entiers. Cette fois-ci, on trouve trois décompositions différentes :

$$\begin{aligned} 6 &= 1 + 1 + 4 \\ &= 1 + 2 + 3 \\ &= 2 + 2 + 2 \end{aligned}$$

La première décomposition correspond aux 3 éventualités $(1, 1, 4)$, $(1, 4, 1)$, $(4, 1, 1)$, la deuxième correspond à 6 éventualités, $(1, 2, 3)$, $(1, 3, 2)$, $(2, 1, 3)$, $(2, 3, 1)$, $(3, 1, 2)$, $(3, 2, 1)$, et la dernière décomposition ne correspond qu'à 1 éventualité. On en déduit que $\operatorname{Card}(A_6) = 3 + 6 + 1 = 10$, et donc

$$\mathbb{P}(A_6) = \frac{10}{6^3} = \frac{5}{108}.$$

4. Pour calculer la probabilité conditionnelle $\mathbb{P}_{A_6}(B)$, il faut calculer la probabilité de $B \cap A_6$. On a déjà fait le travail d'identifier les éventualités qui réalisent A_6 , il suffit donc de dénombrer celles qui contiennent un 1. En fait, il n'y en a qu'une qui ne contient pas de 1 : $(2, 2, 2)$. Ainsi, $\operatorname{Card}(B \cap A_6) = 9$. Finalement,

$$\mathbb{P}_{A_6}(B) = \frac{\mathbb{P}(B \cap A_6)}{\mathbb{P}(A_6)} = \frac{\operatorname{Card}(B \cap A_6)}{\operatorname{Card}(A_6)} = \frac{9}{10}.$$

5. Les évènements A_6 et B sont indépendants si $\mathbb{P}_{A_6}(B) = \mathbb{P}(B)$, ou, de manière équivalente, si $\mathbb{P}(A_6 \cap B) = \mathbb{P}(A_6)\mathbb{P}(B)$. Pour répondre à cette question, il nous reste donc à calculer la probabilité de l'évènement B . Il est plus facile de calculer la probabilité de $\bar{B} = \ll \text{aucun des dés n'affiche 1} \gg$. On a alors

$$\mathbb{P}(B) = 1 - \mathbb{P}(\bar{B}) = 1 - \left(\frac{5}{6}\right)^3 = \frac{216 - 125}{216} = \frac{91}{216}.$$

On a donc

$$\mathbb{P}(B) \neq \mathbb{P}_{A_6}(B),$$

et, par suite, B et A_6 ne sont pas indépendants.

Exercice 3. 1. Soit $P \in \mathbb{R}_n[X]$ un élément du noyau de ϕ . Alors $\phi(x_0) = \phi(x_1) = \dots = \phi(x_n) = 0$, et donc P est un polynôme de degré inférieur ou égal à n , et qui possède $n + 1$ racines distinctes. On en conclut que nécessairement, $P = 0$, et donc $\text{Ker}(\phi) = \{0\}$.

2. ϕ est linéaire, et son noyau est réduit à 0, et donc elle est injective. De plus, $\mathbb{R}_n[X]$ et \mathbb{R}^{n+1} sont deux espaces vectoriels de dimension $n + 1$. Par conséquent, ϕ est bijective.
3. La propriété demandée est une conséquence directe de la définition de la bijectivité : soit $v = (y_0, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^{n+1}$. Comme ϕ est bijective, v admet un unique antécédant par ϕ . En d'autres termes, il existe un unique $P \in \mathbb{R}_n[X]$ tel que

$$\phi(P) = v \iff (P(x_0), \dots, P(x_n)) = (y_0, \dots, y_n).$$

4. On peut répéter la démonstration des questions précédentes : on considère

$$\begin{aligned} \psi : \mathbb{R}_3[X] &\rightarrow \mathbb{R}^4 \\ P &\mapsto (P(a), P'(a), P(b), P'(b)) \end{aligned}$$

L'application ψ est linéaire. Si $P \in \text{Ker}(\psi)$, alors P admet deux racines doubles distinctes, a et b . En particulier, P est un multiple du polynôme $(X - a)^2(X - b)^2$. Or, comme P est de degré ≤ 3 , c'est forcément le polynôme nul. Ainsi, à nouveau, $\text{Ker}(\psi) = \{0\}$, et donc ψ est injective. De plus, $\dim(\mathbb{R}^4) = \dim(\mathbb{R}_3[X]) = 4$, et donc ψ est une bijection. On en conclut que tout vecteur de \mathbb{R}^4 admet un unique antécédant par ψ , c'est-à-dire que

$$\forall (\alpha, \beta, \gamma, \delta) \in \mathbb{R}^4, \exists! P \in \mathbb{R}_3[X] \text{ tel que } (P(a), P'(a), P(b), P'(b)) = (\alpha, \beta, \delta, \gamma).$$