

Colle n°23 : Matrices d'applications linéaires

Semaine du 05/06/2023

Ce que le programme contient

- Matrice des coordonnées d'un vecteur par rapport à une base (dans un espace vectoriel réel de dimension finie), et matrice des coordonnées d'une famille de vecteurs. $\text{Mat}_{\mathcal{B}}$ est un isomorphisme de \mathbb{R} -espaces vectoriels.
- Le rang d'une famille de vecteur est égal au rang de la matrice de ses coordonnées dans une base donnée.
- Matrice de passage : si \mathcal{B} et \mathcal{B}' sont deux bases de E , alors la matrice de passage de \mathcal{B} à \mathcal{B}' est

$$P_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}')$$

- Changement de base : $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(v) = P_{\mathcal{B}' \rightarrow \mathcal{B}} \text{Mat}_{\mathcal{B}}(v)$, et $P_{\mathcal{B}' \rightarrow \mathcal{B}} = P_{\mathcal{B}' \rightarrow \mathcal{F}} P_{\mathcal{F} \rightarrow \mathcal{B}}$.
- Matrices d'applications linéaires relativement à deux bases :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_F \leftarrow \mathcal{B}_E}(u) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_F}(u(\mathcal{B}_E)).$$

$\text{Mat}_{\mathcal{B}_F \leftarrow \mathcal{B}_E}$ est un isomorphisme entre $\mathcal{L}(E, F)$ et $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$.

- Le rang d'une application linéaire est égal au rang de la sa matrice relativement à deux bases données.
- Matrice d'un vecteur image :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_F}(u(x)) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_F \leftarrow \mathcal{B}_E}(u) \text{Mat}_{\mathcal{B}_E}(x)$$

- Composition et produit matriciel :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_G \leftarrow \mathcal{B}_E}(v \circ u) = \text{Mat}_{\mathcal{B}_G \leftarrow \mathcal{B}_F}(v) \text{Mat}_{\mathcal{B}_F \leftarrow \mathcal{B}_E}(u)$$

- Un endomorphisme est inversible ssi sa matrice l'est, et alors la matrice de l'inverse est l'inverse de la matrice.
- Changement de base : $P_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}'} = \text{Mat}_{\mathcal{B} \leftarrow \mathcal{B}'}(id_E)$, et donc

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}'_F \leftarrow \mathcal{B}'_E}(u) = P_{\mathcal{B}'_F \rightarrow \mathcal{B}_F} \text{Mat}_{\mathcal{B}_F \leftarrow \mathcal{B}_E}(u) P_{\mathcal{B}_E \rightarrow \mathcal{B}'_E}.$$

- Autour du rang : un endomorphisme est inversible ssi son rang est égal à la dimension de l'espace, et une matrice carrée est inversible ssi son rang est égal à sa taille.
- Un endomorphisme est de rang r ssi il existe des bases relativement auxquelles sa matrice s'écrit par blocs

$$J_r = \begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

- Une matrice M est de rang r ssi il existe des matrices inversibles P et Q telles que $M = P J_r Q$.
- Corollaire : une matrice et sa transposée ont même rang.

Ce que le programme ne contient pas :

- Des espaces vectoriels non réels.
- Les polynômes d'applications linéaires / de matrices
- Le déterminant pour des matrices plus grandes que 2×2
- La réduction d'endomorphismes...

Question de cours :

- Montrer la formule de changement de base pour la matrice des coordonnées d'un vecteur.
- Montrer que si u est inversible, alors sa matrice l'est, et donner la matrice de l'inverse.
- Calculer une matrice de changement de base.
- Un calcul simple de rang d'une matrice / d'une application linéaire / d'une famille de vecteurs.