

Correction de l'exercice 31 : simulation par la méthode d'inversion

MDI 101 - Probabilités - Groupe 5

1. Pour comprendre à quoi correspond F_X^{-1} il faut faire le dessin d'une fonction de répartition présentant des plateaux et des sauts. Montrons que pour tout $u \in [0, 1]$ et tout $x \in \mathbb{R}$,

$$F_X^{-1}(u) \leq x \iff u \leq F_X(x).$$

Soit $A = \{y \in \mathbb{R} : F_X(y) \geq u\}$.

– Montrons d'abord que

$$A = [F_X^{-1}(u), +\infty[.$$

Comme F est croissante, $y \in A$ et $z \geq y$ implique $F_X(z) \geq F_X(y) \geq u$ et donc $z \in A$; il existe par conséquent $t \in \mathbb{R}$ tel que soit $A = [t, +\infty[$, soit $A =]t, +\infty[$. Comme F est continue à droite, $F(t) = \lim_{y \rightarrow t^+} F(y) \geq u$ donc $t \in A$. Ainsi, $A = [t, +\infty[$, et $F_X^{-1}(u) = \inf A = t$.

- Si $F_X^{-1}(u) \leq x$, alors vue la forme de A on a $x \in A$ et donc $F_X(x) \geq u$;
- Si $u \leq F_X(x)$, alors $x \in A$ et donc $x \geq \inf A = F_X^{-1}(u)$.

La conclusion est très facile : si U suit une loi uniforme sur $[0, 1]$ et si $Y = F_X^{-1}(U)$, pour tout $x \in \mathbb{R}$ on a :

$$F_Y(x) = \mathbb{P}(F_X^{-1}(U) \leq x) = \mathbb{P}(U \leq F_X(x)) = F_X(x),$$

donc Y a même loi que X .

2. La loi exponentielle de paramètre λ a pour fonction de répartition $F : x \rightarrow 1 - e^{-\lambda x}$ sur \mathbb{R}^+ , d'où $F_X^{-1}(y) = -\frac{1}{\lambda} \log(1 - y)$. Ainsi, pour simuler une variable $X \sim \mathcal{E}(\lambda)$ à partir d'une variable U uniforme sur $[0, 1]$, il suffit de prendre $X = -\log(1 - U)/\lambda$ ou même

$$Y = -\frac{1}{\lambda} \log(U),$$

qui a même loi puisque U et $1 - U$ ont même loi.

3. La loi de Cauchy a pour densité $f(x) = (\pi(1 + x^2))^{-1}$, donc pour fonction de répartition

$$F(x) = \int_{-\infty}^x \frac{1}{\pi(1 + x^2)} = \frac{1}{\pi} \left(\arctan(x) + \frac{\pi}{2} \right).$$

D'où

$$F_X^{-1}(x) = \tan \left(\pi \left(y - \frac{1}{2} \right) \right).$$

Noter que la loi de Cauchy, bien que symétrique autour de 0, n'a pas d'espérance.