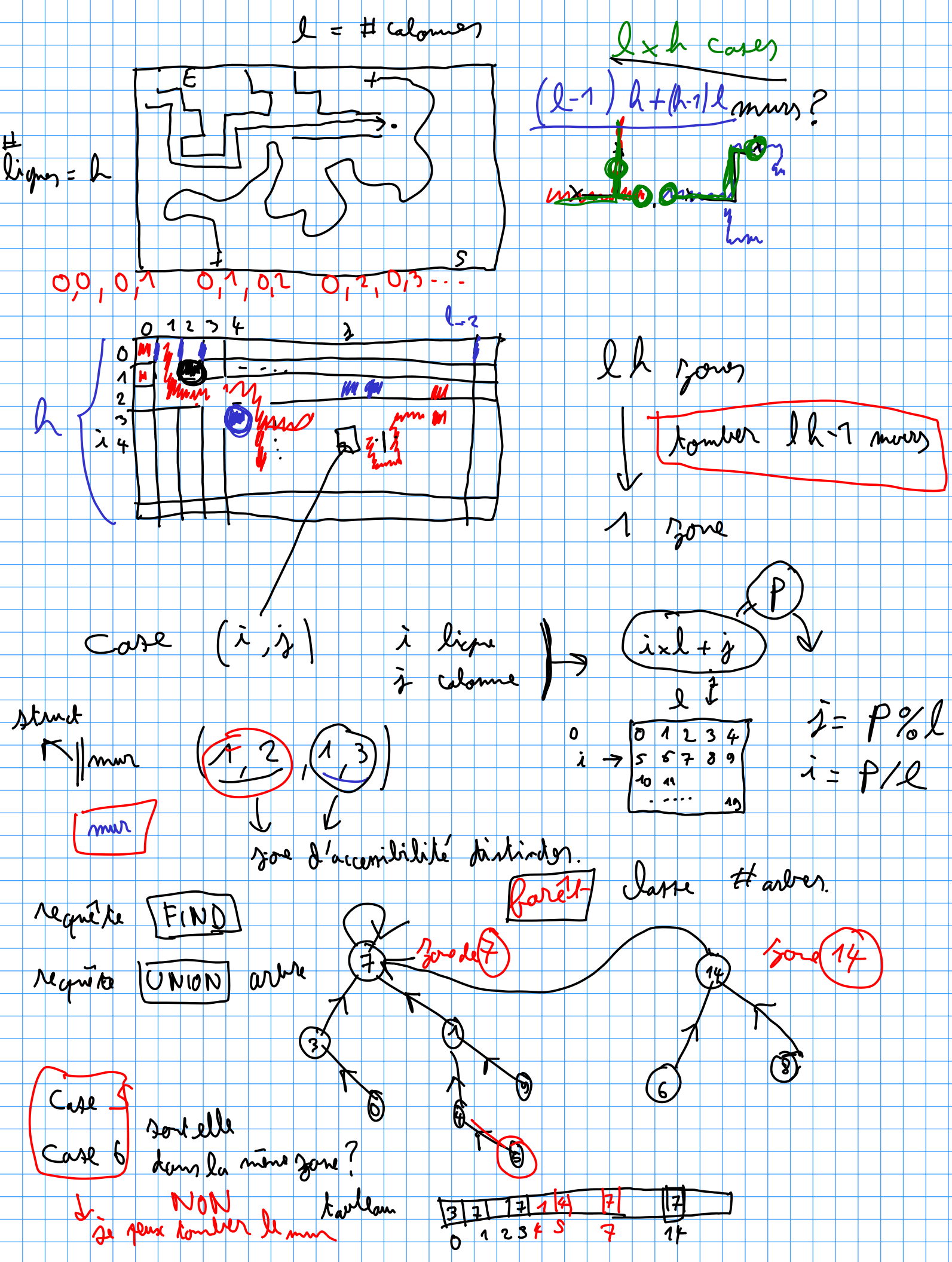
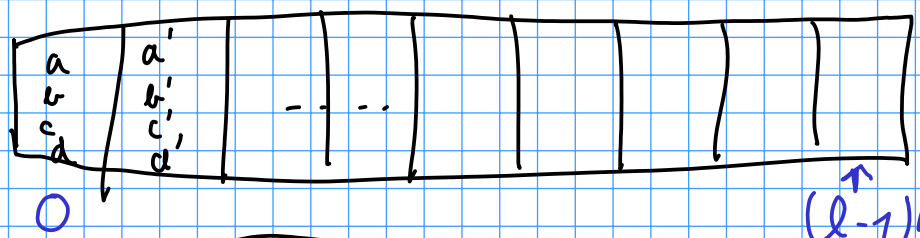
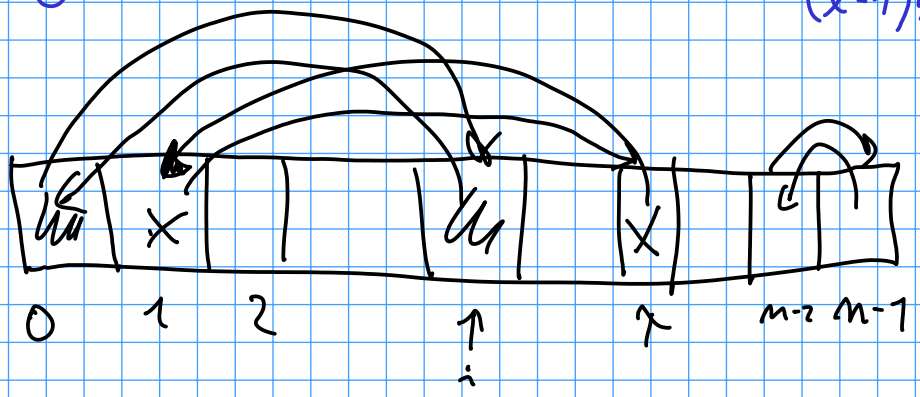

l = # colonnes
# lignes = h
E
S
l x h cases
(l-1) h + (h-1) l murs ?
0,0 0,1 0,2 0,3 ...
l-1
h
i
j
l h zones
tomber l h-1 murs
1 zone
case (i, j)
i ligne
j colonne
P
i x l + j
l
i = P % l
i = P / l
struct
mur
(1, 2) (1, 3)
zone d'accessibilité distincte.
requête FIND
requête UNION arbre
forêt
classe
arbres.
zone de 7
zone 14
Case 5
Case 6
sont elle dans la même zone ?
NON
je peux tomber le mur
tableau



cases :

$(l-1)h + (h-1)l$



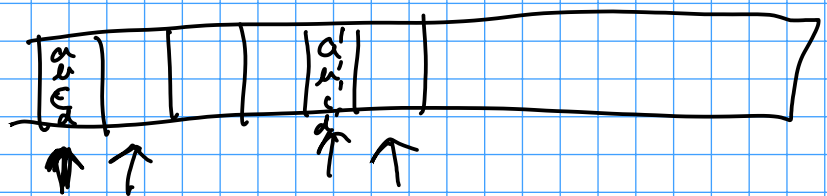
i aléatoire dans $[\![0, n-1]\!]$

i aléatoire dans $[\![1, n-1]\!]$

$[\![2, n-1]\!]$

$[\![n-2, n-1]\!]$

ordre aléatoire sur les murs



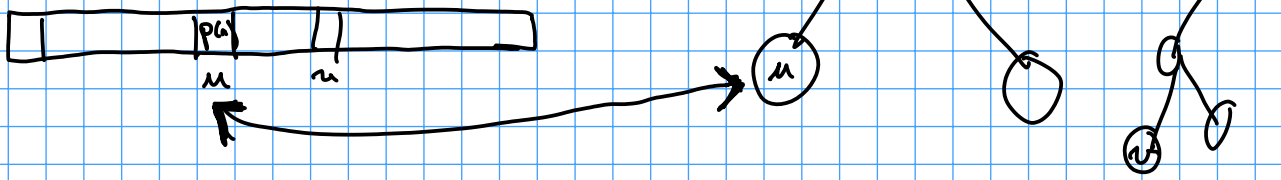
forêt :

parent :

nb_arbres

arbre = forêt

parent :



parent [h] [l]

c.first

pere (case) → return parent [c.first] [c.second]