

TD4 - Programmation lineaire et en nombres entiers

OPTIMISATION ET RECHERCHE OPERATIONNELLE

M1 Info - semestre d'automne 2021-2022

UNIVERSITÉ CLAUDE BERNARD LYON 1

Christophe Crespelle

christophe.crespelle@univ-lyon1.fr

Florian Ingels

florian.ingels@ens-lyon.fr

Exercice 1.

Il faut parfois savoir couper les cables en 4.

Une usine produit des cables de cuivre de 5mm et de 10mm de diametre, sur lesquels le benefice est de respectivement 2 et 7 euros au metre. Le cuivre dont dispose l'usine permet de produire 20 km de cable de 5 mm de diametre par semaine. La production de cable de 10 mm demande 4 fois plus de cuivre que celle de cable de 5mm. Pour des raisons de demande, la production hebdomadaire de cable de 5mm ne doit pas dépasser 15 km et pour des raisons de logistique la production de cable de 10 mm ne doit pas représenter plus de 40% de la production totale.

a. Ecrivez un programme lineaire ayant pour objectif de maximiser le benefice hebdomadaire de l'usine, en supposant que dans les contraintes enoncees, tout se qui est produit est vendu.

Solution. Il y a deux variables dans le probleme d'optimisation : le nombre de kilometres de cable de 5mm produit, qu'on note x_1 , et le nombre de kilometres de cable de 10mm produit, note x_2 .

La fonction objectif a maximiser est le chiffre d'affaire, note z : $z = 2x_1 + 7x_2$. Il y a une contrainte sur la quantite de cuivre disponible : $x_1 + 4x_2 \leq 20$. Et deux contraintes additionnelles liees a la demande et a la logistique : $x_1 \leq 15$ et $x_2 \leq \frac{4}{10}(x_1 + x_2)$. Ce qui donne le programme lineaire suivant :

Maximiser $z = 2x_1 + 7x_2$ sous conditions

$$\begin{array}{l} \text{(a)} \quad x_1 + 4x_2 \leq 20 \\ \text{(b)} \quad x_1 \leq 15 \\ \text{(c)} \quad x_2 \leq \frac{4}{10}(x_1 + x_2) \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

b. Mettez le programme lineaire en forme standard.

Solution. Seule la troisieme contrainte n'est pas en forme standard. Il faut faire passer les deux variables du cote gauche de l'inegalite : $-4x_1 + 6x_2 \leq 0$. Ce qui donne le programme lineaire en forme standard :

Maximiser $z = 2x_1 + 7x_2$ sous conditions

$$\begin{array}{l} \text{(a)} \quad x_1 + 4x_2 \leq 20 \\ \text{(b)} \quad x_1 \leq 15 \\ \text{(c)} \quad -4x_1 + 6x_2 \leq 0 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

c. Resolvez ce programme lineaire a la main, en manipulant les inegalites et la fonction objectif.

Solution. On peut par exemple proceder ainsi. De la fonction objectif, on tire $7x_2 = z - 2x_1$. On s'en sert pour eliminer x_2 dans les contraintes (a) et (c) en multipliant au prealable ces inegalites par 7. Cela donne :

Maximiser z sous conditions

$$\begin{array}{l} \text{(a)} \quad 7x_1 + 4z - 8x_1 \leq 140 \\ \text{(b)} \quad x_1 \leq 15 \\ \text{(c)} \quad -28x_1 + 6z - 12x_1 \leq 0 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

Soit :

Maximiser z sous conditions

$$\begin{array}{l} \text{(a)} \quad z \leq 35 + \frac{1}{4}x_1 \\ \text{(b)} \quad x_1 \leq 15 \\ \text{(c)} \quad z \leq \frac{20}{3}x_1 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

Arrive a ce stade, on voit que pour maximiser z il faut prendre x_1 le plus grand possible, tout en respectant les contraintes, c'est a dire $x_1 = 15$. (a) donne alors $z \leq 35 + \frac{15}{4}$ et (b) donne $z \leq 100$. Pour satisfaire les deux contraintes on doit choisir $z = 35 + \frac{15}{4}$. On reinjecte dans la fonction objectif pour trouver la valeur de x_2 correspondante, on obtient $35 + \frac{15}{4} = 30 + 7x_2$, soit $x_2 = \frac{35}{28} = \frac{5}{4}$. Au final, une solution optimale est donc $x_1 = 15, x_2 = \frac{5}{4}$ et on realise un objectif de $z = 35 + \frac{15}{4} = 38 + \frac{3}{4}$.

d. Resolvez ce programme lineaire par la methode graphique.

Solution.

La resolution graphique est donnee sur la figure 1. Pour l'obtenir, on procede comme suit. Pour chaque contrainte du programme lineaire, on trace la droite correspondante, qui separe le plan en deux : le demi-plan ou la contrainte est satisfaite et le demi-plan ou elle ne l'est pas. Sur le dessin, le demi-plan ou la contrainte N'EST PAS satisfaite est materialise par des hachures sur le bord de la droite de separation entre les deux demi-plans. Par exemple, la contrainte (a) donne la droite D d'equation $x_1 + 4x_2 = 20$. Pour tracer cette droite, le plus simple est de prendre deux points qui appartiennent a la droite. Par exemple, pour $x_1 = 0$, on a $x_2 = 5$ d'apres l'equation de la droite. Ainsi $(0, 5)$ est un point de la droite D . Lorsque $x_2 = 0$, toujours d'apres l'equation, on a $x_1 = 20$, ce qui donne un deuxieme point sur D , le point $(20, 0)$. On trace D entre ces deux points. Pour savoir de quel cote de la droite se trouve le demi-plan qui satisfait la contrainte, on remarque que dans la contrainte on a $x_1 + 4x_2 \leq 20$. Ainsi, si on est sur la droite D et qu'on a l'egalite parfaite entre le membre de gauche et le membre de droite de la contrainte, si on augmente x_1 ou qu'on augmente x_2 alors la contrainte n'est plus satisfaite, car son membre gauche augmente au dela de 20 (cela vient du fait

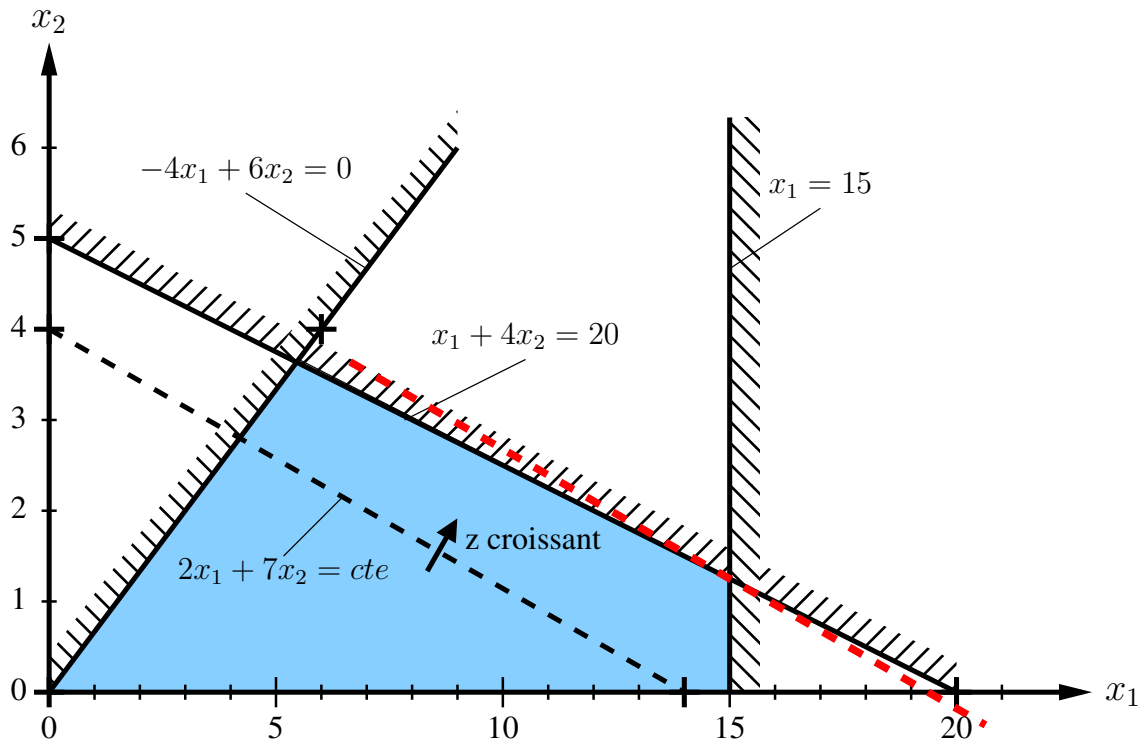


FIGURE 1 – Résolution graphique du programme linéaire en forme standard.

que les coefficients de x_1 et x_2 dans le membre gauche sont tous deux positifs). Donc, dans le demi-plan supérieur droit (celui où on se retrouve en augmentant x_1 ou x_2) la contrainte n'est pas satisfaite. On hachure donc le côté supérieur droit de la droite D . On procède ainsi pour toutes les autres contraintes : on trace la droite dont l'équation est définie en changeant le \leq par $=$, ensuite, on raisonne pour voir si lorsqu'on augmente une variable à partir de la position d'égalité, la contrainte reste satisfaite ou non, ce qui détermine le côté à hachurer. Une fois qu'on fait ça pour les trois contraintes, on obtient le dessin de la figure 1. remarquez qu'il y a deux contraintes supplémentaires dans le programme linéaire en forme standard : $x_1 \geq 0$ et $x_2 \geq 0$. C'est à dire que seules les solutions dans le quadrant (quart de plan) supérieur droit sont admissibles. La zone où les 5 contraintes sont satisfaites est colorée en bleu.

Occupons nous maintenant de la fonction objectif à maximiser $z = 2x_1 + 7x_2$. Sur le dessin, on a choisi de la matérialiser par une droite en pointillés dont l'équation est $2x_1 + 7x_2 = cte$. Toutes les solutions sur cette droite réalisent la même valeur de la fonction objectif, en l'occurrence $z = cte$. On peut choisir de dessiner la droite qui nous plaît le mieux par sa situation sur le dessin, en choisissant la constante cte . Ici, on a choisi $cte = 2 \times 7 = 14$ car c'est le produit des coefficients des variables dans la fonction objectif. Cela permet de facilement trouver des points à coordonnées entières sur la droite à tracer en prenant les deux points d'abscisse nulle ($x_1 = 0$) et d'ordonnée nulle ($x_2 = 0$). Une fois qu'une de ces droites d'équation $z = cte$, qu'on note O , est tracée, on cherche la valeur maximum que peut prendre cte dans la zone des solutions admissibles (ici en bleu). Pour cela on considère toutes les parallèles à la droite O qu'on a tracé. Il faut donc déterminer dans quelle direction la cte augmente lorsqu'on déplace

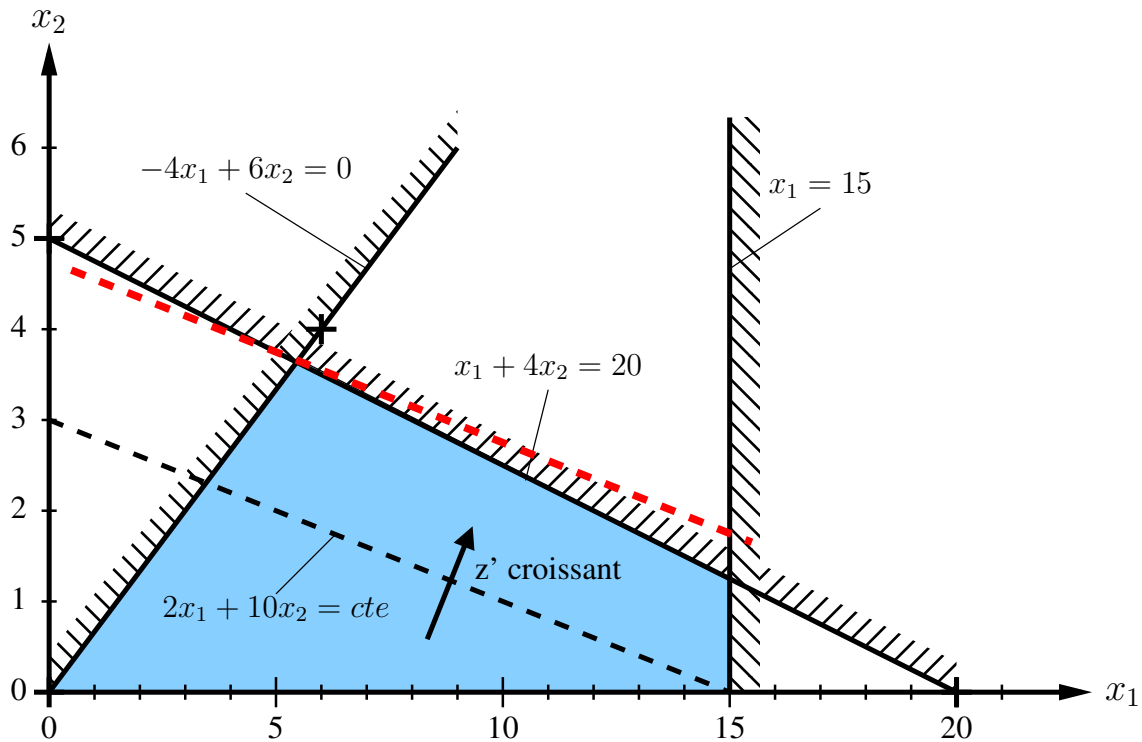


FIGURE 2 – Résolution graphique du programme linéaire en changeant la fonction objectif pour obtenir une unique solution optimale différente de la précédente.

la droite parallèle à O . La encore, cela se voit en regardant l'équation $z = 2x_1 + 7x_2$, ou on voit que lorsque x_1 ou x_2 augmente, z aussi. Il faut donc se déplacer vers le côté supérieur droit pour réaliser des valeurs de z plus importantes, ce qui a été matérialisé par une flèche sur la figure 1. Ainsi, on trouve la droite parallèle à O , la plus éloignée dans cette direction et qui intersecte la zone bleue. Elle a été matérialisée en pointilles rouges sur la figure 1.

On voit que cette droite rouge intersecte la zone bleue en seulement un point, qui est à l'intersection des droites de contraintes d'équations $x_1 = 15$ et $x_1 + 4x_2 = 20$. On résout donc ce système de deux équations à deux inconnues pour trouver les coordonnées de l'unique solution optimale. Il s'agit du point de coordonnées $x_1 = 15$ et $x_2 = \frac{5}{4}$. On réalise alors une valeur objectif de $z = 2 \times 15 + 7 \times \frac{5}{4} = 30 + \frac{35}{4} = 38 + \frac{3}{4}$. On retrouve ainsi bien la solution obtenue par la résolution à la main du système.

e. Comment changer les prix de vente pour qu'il y ait toujours une unique solution optimale mais différente de la précédente ?

Solution.

Pour coller à la réalité du problème, on va se limiter à des bénéfices au mètre qui soient strictement positifs. Ainsi, la droite $z = cte$ sera toujours une droite strictement décroissante et non verticale. Ce qui fait que jusqu'à maintenant la solution optimale est obtenue dans le coin droit de la zone bleue (au croisement des droites d'équation $x_1 = 15$ et $x_1 + 4x_2 = 20$) est que la droite O , d'équation $z = cte$, est plus pentue que la droite D d'équation $x_1 + 4x_2 = 20$. En effet, le coefficient directeur de la droite O est $-\frac{2}{7}$ alors que celui de la droite D est $-\frac{1}{4}$. C'est pour cela que la parallèle la

plus éloignée de O qui intersecte la zone bleue l'intersecte en son coin droit. Si on change les prix pour que le coefficient directeur de O soit moins négatif que celui de D (c'est à dire pour que O soit moins pentue que D) alors la parallèle à O la plus éloignée de O et qui intersecte la zone bleue l'intersectera cette fois en son coin gauche (intersection de la droite d'équation $-4x_1 + 6x_2 = 0$ et de la droite D). Pour cela il suffit par exemple d'augmenter le prix du câble de 10mm pour que son bénéfice au mètre soit de 10 euros, contre 7 actuellement. La droite O' décrivant la nouvelle fonction objectif $z' = 2x_1 + 10x_2$ a alors un coefficient directeur de $\frac{1}{5}$. Dans ce cas, la solution optimale est toujours unique mais est obtenue au croisement des droites d'équations $-4x_1 + 6x_2 = 0$ et $x_1 + 4x_2 = 20$. On résout ce système de deux équations à deux inconnues et on trouve $x_2 = \frac{80}{22} = \frac{40}{11}$ et $x_1 = \frac{60}{11}$. Cette solution est différente de l'ancienne solution optimale précédente $x_1 = 15$ et $x_2 = \frac{5}{4}$. On voit que dans cette nouvelle solution, on produit plus de câble de 10mm que précédemment, en proportion, ce qui est logique vu qu'on a augmenté le bénéfice sur ces câbles. La nouvelle résolution graphique est donnée sur la figure 2.

Remarque. Si on reste dans le cadre des coefficients strictement positifs pour x_1 et x_2 dans la fonction objectif, il n'y a que deux solutions optimales qui peuvent être l'unique solution optimale au problème : les deux que nous avons trouvées précédemment, à savoir $x_1 = 15, x_2 = \frac{5}{4}$ et $x_1 = \frac{60}{11}, x_2 = \frac{40}{11}$. Les deux autres coins du quadrilatère des solutions admissibles ne peuvent pas être solution optimale sous la contrainte des coefficients strictement positifs pour x_1 et x_2 dans la fonction objectif. Ainsi, quelle que soit la fonction objectif à coefficients strictement positifs, s'il y a une unique solution optimale, c'est nécessairement une de ces deux solutions. Par contre, la valeur de l'objectif réalisée par ces solutions ne sera pas toujours la même et dépend des coefficients de la fonction objectif.

f. Comment fixer les prix de vente pour qu'il y ait une infinité de solutions ?

Solution.

En restant dans la limite des bénéfices au mètre strictement positifs, la seule manière d'obtenir une infinité de solutions est de prendre la droite $z = cte$ représentant la fonction objectif avec le même coefficient directeur que la droite D . C'est ce qui se passe si on fixe le prix du câble de 10mm de sorte que le bénéfice au mètre soit 8 euros. On obtient $z'' = 2x_1 + 8x_2$ et le coefficient directeur de la droite O'' décrivant la nouvelle fonction objectif est alors $-\frac{1}{4}$, comme celui de la droite D . Toutes les solutions se trouvant sur le segment de droite de la droite D entre ses points d'intersections avec les droites d'équations $x_1 = 15$ et $-4x_1 + 6x_2 = 0$ sont alors des solutions optimales réalisant la même valeur de la fonction objectif z'' . Il y en a une infinité (autant que de points sur le segment). On peut calculer la valeur maximale ainsi atteinte pour la fonction objectif z'' en prenant un point quelconque du segment solution. Par exemple si on prend le point d'abscisse $x_1 = 15$ sur ce segment, on sait d'après les questions c et d que son ordonnée est $x_2 = \frac{5}{4}$. On réalise alors un objectif de $z'' = 30 + 10 = 40$. La résolution graphique dans ce cas est donnée sur la figure 3.

Exercice 2.

Beaucoup, à la folie... pas du tout.

On donne les 3 programmes linéaires suivants.

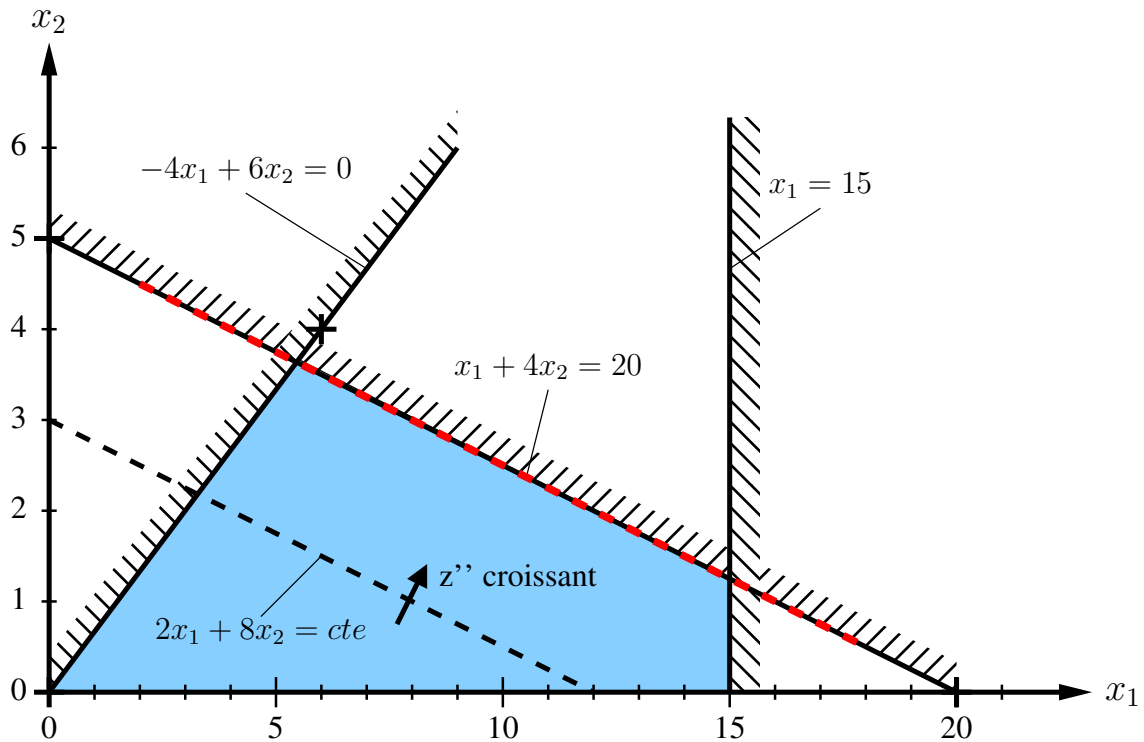


FIGURE 3 – Résolution graphique du programme linéaire en changeant la fonction objectif pour avoir une infinité de solution optimales.

Π_1 : maximiser $x + 2y$ sous conditions :

- (a) $-y \leq -1$
 (b) $-x + y \leq 1$
 (c) $2x + 3y \leq 10$
 (d) $-2x - y \leq -9$
 $x, y \geq 0$

Π_2 : maximiser $x + y$ sous conditions :

- (a) $-3x + y \leq -1$
 (b) $x - 4y \leq 1$
 (c) $-2x - 3y \leq -6$
 (d) $-x \leq -1$
 $x, y \geq 0$

Π_3 : maximiser $-4x + y$ sous conditions :

- (a) $-3x + y \leq -1$
 (b) $x - 4y \leq 1$
 (c) $-2x - 3y \leq -6$
 (d) $-x \leq -1$
 $x, y \geq 0$

- a. Résolvez graphiquement les 3 problèmes proposés.
 b. Quelles sont leurs particularités ?

Solution.

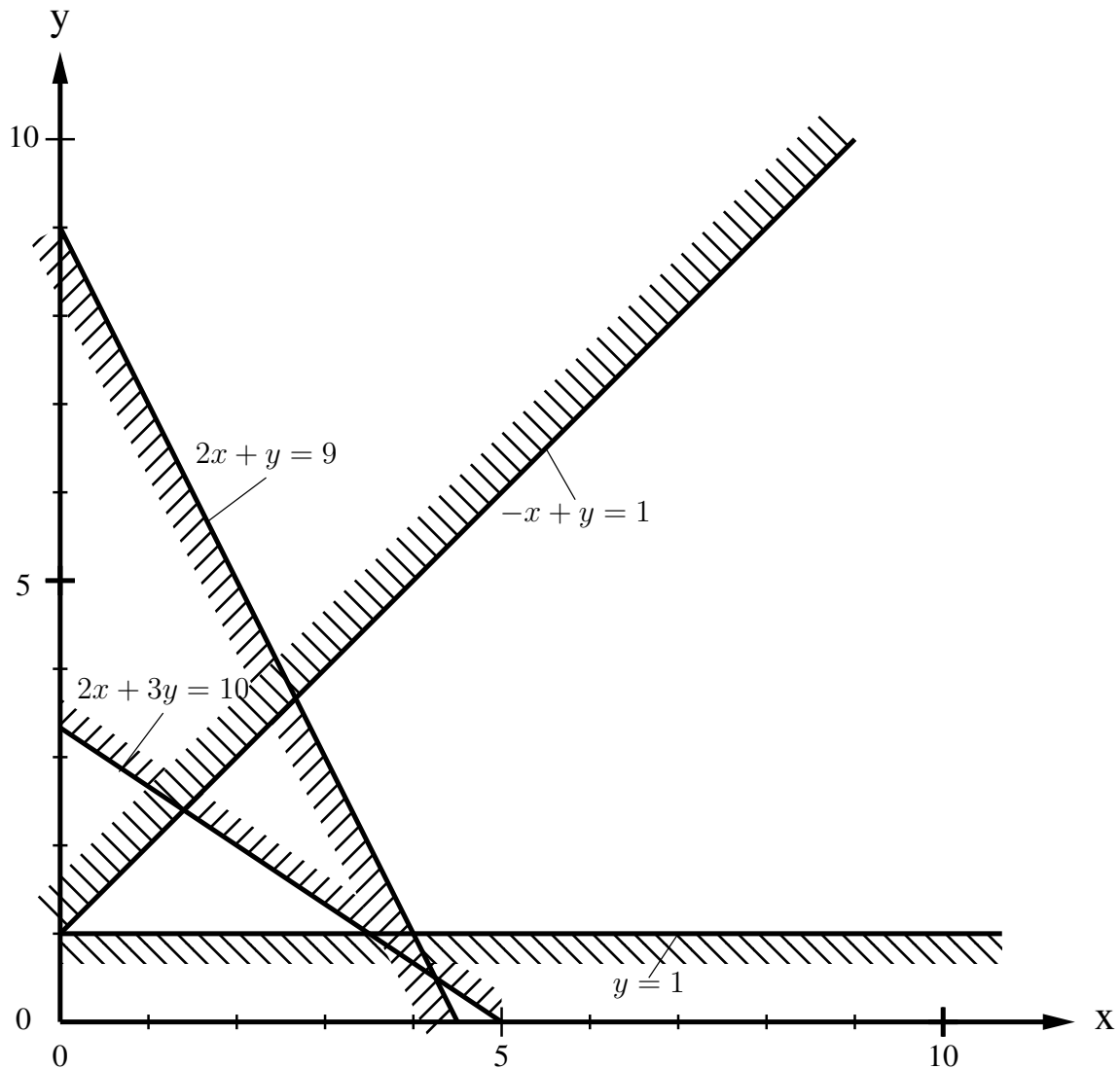


FIGURE 4 – Résolution graphique du programme linéaire Π_1 .

On répond aux deux questions à la fois. La résolution du premier programme linéaire est donnée sur la figure 4. On y voit que les 4 contraintes données ne sont pas satisfiables simultanément. Le programme linéaire n'a aucune solution admissible et il n'y a donc rien à optimiser.

La résolution du deuxième programme linéaire est donnée sur la figure 5. Dans ce cas, la zone des solutions valides, celles qui satisfont toutes les contraintes, n'est pas bornée (zone bleue sur le dessin), elle est ouverte vers le haut et la droite. Et comme la fonction objectif, $z = x + 2y$, croît lorsque x croît (vers la droite) ou lorsque y croît (vers le haut), il n'y a pas de solution maximum : quelle que soit la valeur atteinte pour l'objectif, on peut toujours faire mieux en choisissant des valeurs plus grandes pour x et pour y . Cela ne veut pas dire pour autant qu'on puisse choisir ces valeurs n'importe comment, même pour les grandes valeurs, il y a certaines contraintes à respecter, en l'occurrence $x - 4y \leq 1$ et $-3x + y \leq -1$. En général, lorsqu'on se retrouve dans ce genre de situation, c'est à dire qu'on peut atteindre une valeur objectif aussi grande qu'on veut,

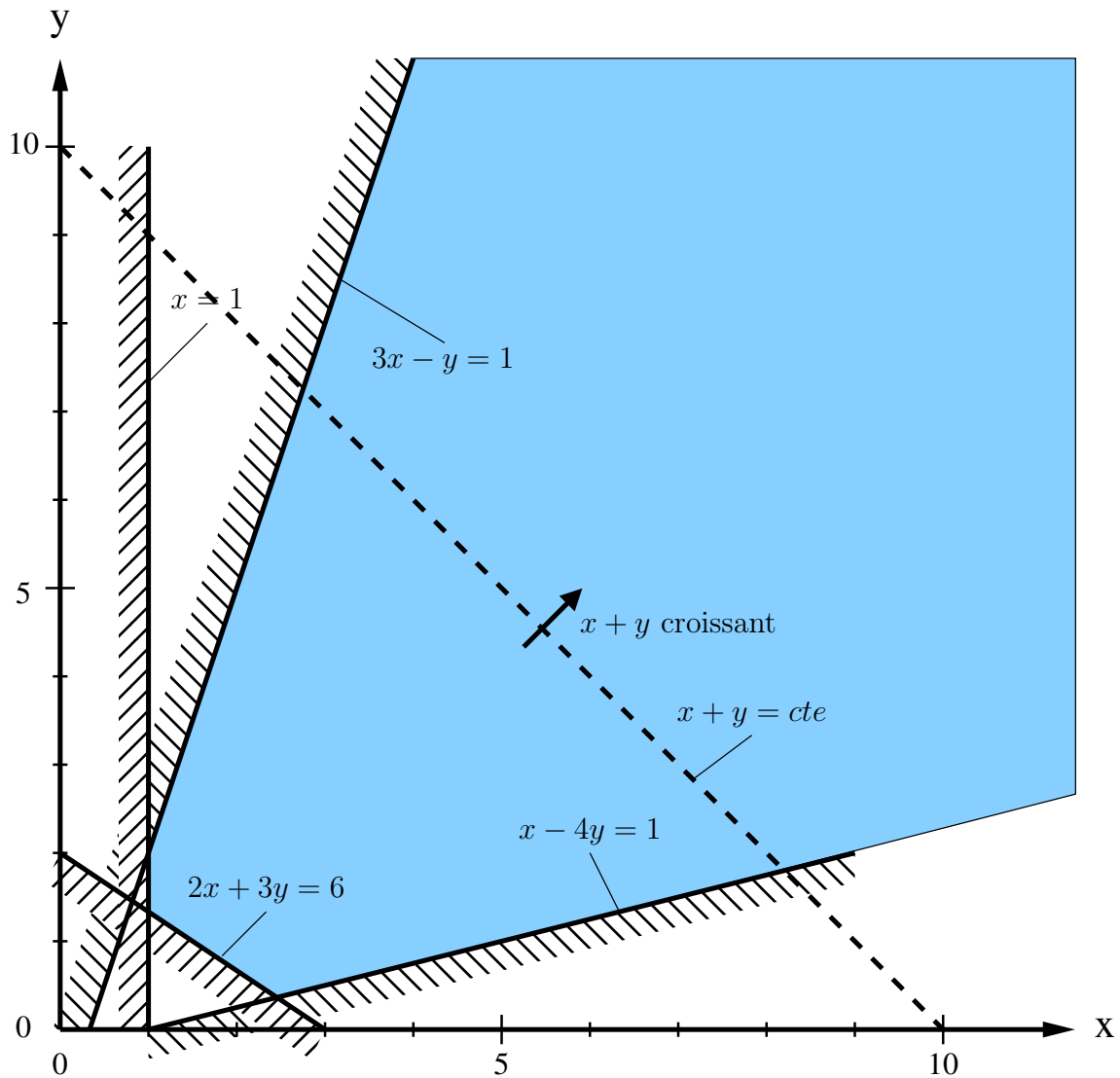


FIGURE 5 – Resolution graphique du programme lineaire Π_2 .

on peut soupçonner qu'il y a eu un probleme de modelisation : soit le probleme a mal ete modelise par des contraintes lineaires, soit certaines contraintes ont ete oubliees. En effet, dans les problemes provenant du monde reel, rien n'est illimite. Il n'est donc en general pas naturel de pouvoir atteindre un objectif aussi grand qu'on veut.

La resolution du troisieme programme lineaire est donnee sur la figure 6. remarquez que la liste des contraintes est exactement la meme que pour le probleme precedent, seule la fonction objectif change ! Mais cela change completement la situation car dans ce cas, il y a une solution optimale et elle est unique. Cela peut paraitre etonnant car la zone des solutions admissibles est encore infinie. Mais la fonction objectif a maximiser ici, $z = -4x + y$, decroit lorsque x croit. Ainsi, la maximisation de cette fonction objectif ne nous "pousse" pas vers la partie non bornee de la zone des solutions admissibles (en bleu). Au lieu de cela, elle nous "pousse" dans la direction d'un des coins limite de la zone bleu. La solution admissible correspondant a ce point (croisement entre les droites d'equations $x = 1$ et $3x - y = 1$) est donc l'unique solution qui maximise la

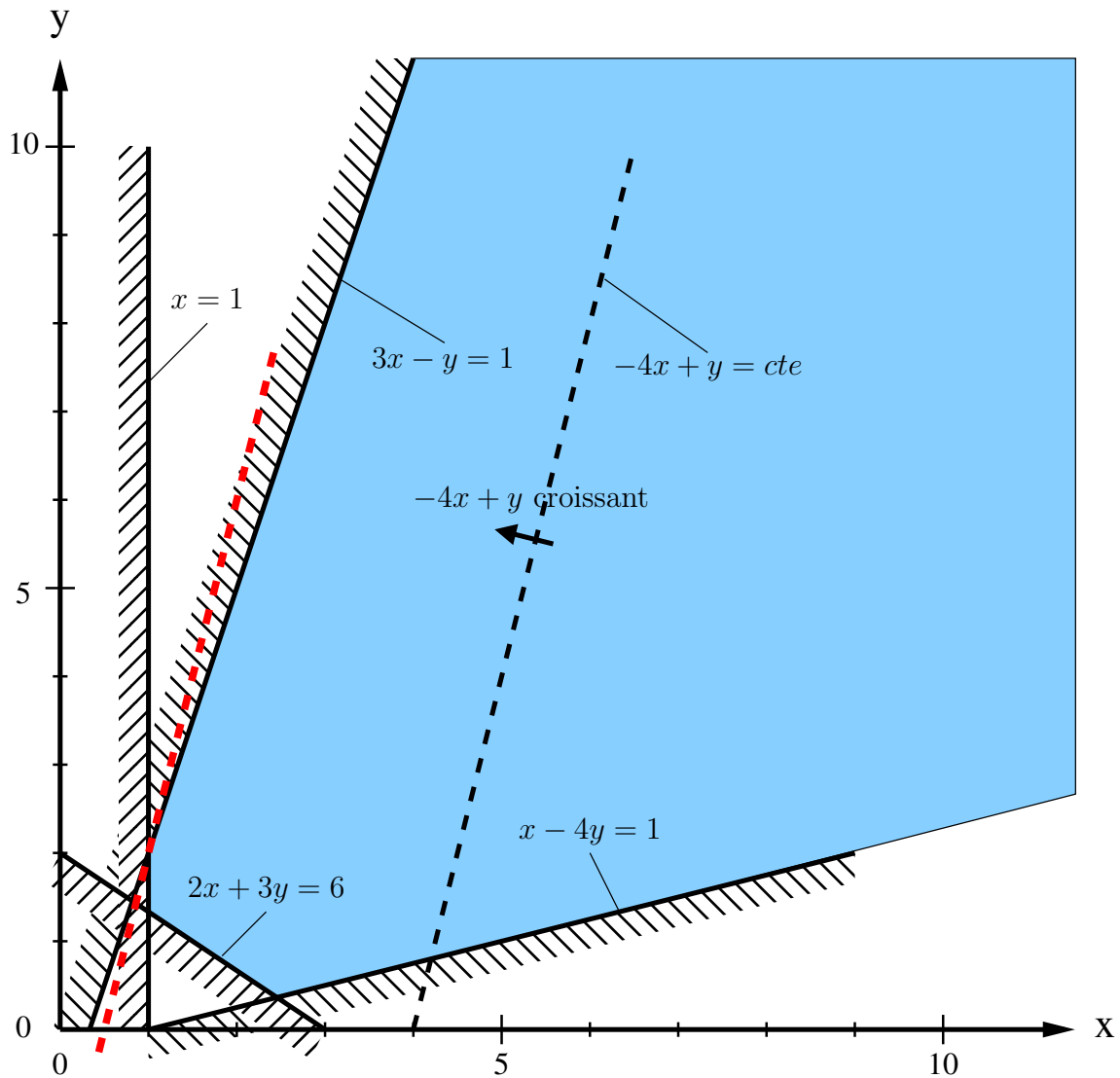


FIGURE 6 – Resolution graphique du programme lineaire Π_3 .

fonction objectif $(-4x + y)$. Cette solution optimale est $x = 1$, $y = 2$ et elle atteint une valeur de la fonction objectif de -2 .

Remarque. Le fait que le coefficient de x dans la fonction objectif soit negatif ne suffit pas a garantir l'existence d'une solution optimale au probleme. Par exemple, si la fonction objectif etait $z' = -2x + y$, on se retrouverait encore dans la situation precedente ou il n'y a pas de solution optimale. En effet, a partir d'une solution admissible, on pourrait toujours en obtenir une realisant un objectif plus eleve en augmentant y et en augmentant x de 3 fois moins que y , pour suivre la droite d'equation $3x - y = 1$. Ainsi, on reste dans la zone des solutions admissibles tout en augmentant la valeur de l'objectif $z' = -2x + y$.

Exercice 3.

Le voyageur de commerce

On se propose d'écrire un programme linéaire en nombre entiers pour résoudre le problème du voyageur de commerce. On a donc un ensemble X de villes et on note $\mathcal{P}_2(X)$ l'ensemble des paires de X . A chaque paire $uv \in \mathcal{P}_2(X)$ est associée une distance d_{uv} entre u et v . Pour écrire un programme linéaire en nombre entiers, on introduit une variable binaire $b_{uv} \in \{0, 1\}$ pour chaque paire $uv \in \mathcal{P}_2(X)$ de villes, avec $b_{uv} = 1$ ssi la paire uv est sélectionnée dans le tour, c'est à dire si u et v apparaissent consécutivement dans le tour.

a. Ecrivez la fonction objectif à minimiser.

Solution. La fonction objectif à minimiser est la longueur du tour, soit $\sum_{uv \in \mathcal{P}_2(X)} d_{uv} b_{uv}$.

Il faut en plus encoder par des contraintes linéaires le fait que l'ensemble des paires sélectionnées forment un cycle passant par tous les sommets.

b. Donnez l'ensemble de contraintes, appelées contraintes de parité, qui garantissent que chaque ville appartient à exactement 2 paires sélectionnées dans le tour.

Solution. On introduit une contrainte pour chaque ville $u \in X$, qui s'écrit $\sum_{v \in X \setminus \{u\}} b_{uv} = 2$.

A ce stade, on obtient la formulation suivante pour le programme linéaire en nombres entiers que l'on est en train de construire, note P :

P : minimiser $\sum_{uv \in \mathcal{P}_2(X)} d_{uv} b_{uv}$ sous contraintes :

$$(A) \quad \forall u \in X, \quad \sum_{v \in X \setminus \{u\}} b_{uv} = 2$$

$$\forall uv \in \mathcal{P}_2(X), b_{uv} \in \{0, 1\}$$

c. Donnez un exemple dans lequel chaque ville appartient à exactement 2 paires sélectionnées dans P (c'est à dire pour lesquelles $b_{uv} = 1$) mais l'ensemble de ces paires ne forme pas un tour. Caractérisez tous les cas où cela se produit.

Solution. C'est par exemple le cas si, avec les paires sélectionnées, on forme deux cycles disjoints impliquant chacun une partie (disjointe) des villes. De manière plus générale, on peut former autant de cycles disjoints qu'on veut. Et ce sont les seuls cas dans lesquels toutes les villes appartiennent à exactement 2 paires sélectionnées mais l'ensemble de ces paires ne forme pas un tour (prouvez le!).

Soit maintenant un graphe non orienté $G = (V, E)$, avec $|V| = n$, et le programme linéaire suivant associé à G . On introduit une variable $x_{(u,v)}$ pour chaque couple (u, v) de sommets adjacents dans G . Attention, couple \neq paire : il y a deux fois plus de couples que de paires car les paires uv et vu sont identiques alors que les couples (u, v) et (v, u) sont différents. Le programme linéaire proposé, note Π_G , s'écrit alors, en notant $N(u)$ le voisinage d'un sommet u dans G :

Π_G : maximiser *rien* sous contraintes :

$$(a) \quad \forall uv \in E, \quad x_{(u,v)} + x_{(v,u)} = 2$$

$$(b) \quad \forall u \in V, \quad \sum_{v \in N(u)} x_{(u,v)} \leq 2 - \frac{2}{n}$$

$$\forall u, v \in V^2 \text{ et } u \neq v, x_{uv} \in \mathbb{R}_+$$

d. Montrez que si G contient un cycle, alors le programme linéaire Π_G ci-dessus n'admet pas de solution faisable.

Solution. Soit C un cycle de G et l sa longueur. $\sum_{u \in C} \sum_{v \in N(u)} x_{(u,v)} \geq 2l$ car, d'après l'ensemble de contraintes (a), pour toutes les arêtes uv de C on a $x_{(u,v)} + x_{(v,u)} = 2$. Et comme il y a l sommets sur le cycle, cela implique qu'il existe au moins un d'entre eux tel que $\sum_{v \in N(u)} x_{(u,v)} \geq 2$, ce qui viole au moins une contrainte de l'ensemble (b).

e. Montrez que si G est un chemin, alors le programme linéaire ci-dessus admet au moins une solution faisable.

Solution. G est un chemin que l'on note x_1, x_2, \dots, x_n . On peut voir $x_{(u,v)}$ comme la charge que l'arête uv donne à u et $x_{(v,u)}$ comme la charge que l'arête uv donne à v . Au total l'arête uv donne exactement une charge de 2 (ensemble de contraintes (a)), répartie entre u et v comme on veut. Et on veut que chaque sommet reçoive une charge d'au plus $2 - \frac{2}{n}$ (ensemble de contraintes (b)). Une façon de construire une solution est la suivante, en suivant l'idée qu'on veut essayer de donner le maximum de charge admissible à chaque sommet (pour décharger les autres), car la quantité totale que l'on donne à l'ensemble des sommets est fixe : exactement 2 par arête de G .

- x_1x_2 donne une charge de $2 - \frac{2}{n}$ à x_1 car c'est la seule arête qui le peut, et x_1x_2 donne le reste de sa charge à x_2 , soit une charge de $\frac{2}{n}$
- x_2x_3 donne une charge de $2 - \frac{4}{n}$ à x_2 (c'est le max admissible puisque x_2 a déjà reçu $\frac{2}{n}$ de x_1x_2) et le reste, $\frac{4}{n}$, à x_3
- x_3x_4 donne une charge de $2 - \frac{6}{n}$ à x_3 et le reste, $\frac{6}{n}$, à x_4
- et ainsi de suite jusqu'à $x_{n-1}x_n$ qui donne $2 - \frac{2(n-1)}{n} = \frac{2}{n}$ à x_{n-1} et $2 - \frac{2}{n}$ à x_n .

A la fin, tous les sommets ont reçu exactement $2 - \frac{2}{n}$ et donc toutes les contraintes de Π_G sont satisfaites. On peut vérifier que le total des charges reçues par les n sommets du chemin $n(2 - \frac{2}{n}) = 2(n - 1)$ est bien le total des charges distribuées par ses $n - 1$ arêtes.

Soit w une ville quelconque de l'instance donnée du voyageur de commerce.

f. Montrez que si l'ensemble des paires sélectionnées dans le programme linéaire P forme un tour alors le graphe \tilde{G} forme par les paires sélectionnées qui ne contiennent pas w est un chemin, et que sinon \tilde{G} contient un cycle.

Solution. Lorsqu'on retire un sommet dans un cycle, on obtient un chemin. Ainsi, si l'ensemble des paires sélectionnées forment un tour, celles qui ne contiennent pas w forment un chemin. A l'inverse, si l'ensemble des paires sélectionnées ne forment pas un tour, comme tous les sommets sont incidents à exactement deux paires sélectionnées (voir l'ensemble de contraintes (A) de P), alors l'ensemble des paires sélectionnées est l'union d'au moins deux cycles disjoints, comme explique dans la réponse à la question c. Par conséquent, lorsqu'on retire le sommet w , qui n'appartient qu'à un des cycles disjoints, il reste encore au moins un autre cycle intact dans l'ensemble des paires sélectionnées.

g. Complétez le programme linéaire en nombre entier P en ajoutant en plus des contraintes de parité, un ensemble adéquat de contraintes pour que les solutions optimales de P soient les solutions optimales au problème de voyageur de commerce.

Solution.

Les contraintes qu'on ajoute servent à forcer que les arêtes sélectionnées ne contiennent pas de cycle disjoint de w . Par rapport au programme linéaire Π_G qui précède, w est retirée de l'ensemble des villes et seules les paires sélectionnées dans P (c'est à dire telles que $b_{uv} = 1$) distribuent de la charge :

$$\forall u, v \in X \setminus \{w\}, x_{(u,v)} + x_{(v,u)} = 2b_{uv}$$

et on a toujours les contraintes qui garantissent que la charge reçue par une ville (autre que w qui a été retirée) n'excède pas $2 - 2/n$:

$$\forall u \in X \setminus \{w\}, \sum_{v \in X \setminus \{u,w\}} x_{(u,v)} \leq 2 - \frac{2}{n}$$

Au final, dans son intégralité, le programme linéaire en nombres entiers pour le voyageur de commerce, note TSP , s'écrit comme suit.

$$\begin{array}{l} TSP : \text{minimiser } \sum_{uv \in \mathcal{P}_2(X)} d_{uv} b_{uv} \text{ sous contraintes :} \\ \hline \text{(A) } \forall u \in X, \sum_{v \in X \setminus \{u\}} b_{uv} = 2 \\ \text{(B) } \forall uv \in \mathcal{P}_2(X \setminus \{w\}), x_{(u,v)} + x_{(v,u)} = 2b_{uv} \\ \text{(C) } \forall u \in X \setminus \{w\}, \sum_{v \in X \setminus \{u,w\}} x_{(u,v)} \leq 2 - \frac{2}{n} \end{array}$$

$$\forall uv \in \mathcal{P}_2(X), b_{uv} \in \{0, 1\}$$

$$\forall (u, v) \in (X \setminus \{w\})^2 \text{ et } u \neq v, x_{(u,v)} \in \mathbb{R}_+$$

Notez que les variables sont les b_{uv} et les $x_{(u,v)}$, que les d_{uv} pour $uv \in \mathcal{P}_2(X)$ sont des données du problème et que $w \in X$ est une ville choisie arbitrairement.