

L'abscisse curviligne s n'est pas fixe en A et B : s_{\max} dépend de \mathcal{C} .
 On ne peut pas appliquer les équations d'Euler-Lagrange tel quel.
 On doit reparamétriser par un paramètre quelconque u , fixé en A et B. ex : $u = d(A, M)$

$$L_{AB}[\mathcal{C}] = \int_a^b \underbrace{m(\vec{r}(u)) \|\dot{\vec{r}}(u)\| du}_{\substack{\text{lagrangien} \\ \text{effectif}}} \quad \text{où } \dot{\vec{r}}(u) = \frac{d\vec{r}}{du}$$

action effective paramètre ("tempo")

Euler-Lagrange : $\frac{d}{du} \left(\vec{\text{grad}}_{\vec{r}}(m \|\dot{\vec{r}}(u)\|) \right) = \vec{\text{grad}}_{\vec{r}}(m \|\dot{\vec{r}}(u)\|)$

$$\vec{\text{grad}}(m \|\dot{\vec{r}}\|) = \frac{\vec{r}}{\|\vec{r}\|} \quad \left(\frac{d}{du} \left(m \cdot \frac{\dot{\vec{r}}(u)}{\|\dot{\vec{r}}(u)\|} \right) = \vec{\text{grad}}(m) \|\dot{\vec{r}}(u)\| \right)$$

$$ds = du \|\dot{\vec{r}}(u)\| \quad \left(\boxed{\frac{d}{ds} \left(m \vec{u} \right) = \vec{\text{grad}} m} \quad \text{où } \frac{\dot{\vec{r}}(u)}{\|\dot{\vec{r}}(u)\|} = \vec{u} \text{ unitaire tangent} \right)$$

éthonale

Équations d'Euler-Lagrange $S[q] = \int_{t_0}^{t_b} L(q(t), \dot{q}(t), t) dt$

$$\delta S = 0 \iff \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{q}} \right) = \frac{\partial L}{\partial q}$$

Prérequis

Optique géométrique (lycée)

Équations d'Euler - Lagrange

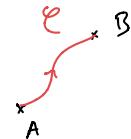
Electromagnétisme : Poynting, indice optique

Introduction

$$\text{I) 1. } |\vec{\nabla} A| \ll \frac{|A|}{\lambda} \quad \text{où} \quad A = \epsilon_r, \mu_r, E_x, \dots, B_z, \dots$$

2. temps de vol

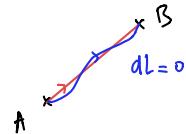
$$T = \int_C dt = \int_C \frac{ds}{v} = \int_C \frac{m ds}{c}$$



chemin optique

$$L_{AB}[\epsilon] = T \cdot c = \int_C m ds$$

$$3. \quad L_{AB}[\epsilon] = \int_C m ds$$



principe variationnel : la lumière suit $\epsilon \Leftrightarrow \delta L_{AB}[\epsilon] = 0$

mécanique analytique

la particule suit $q(t)$ entre t_A et t_B

$$S[q] = 0$$

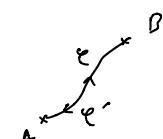
$$S[q] = \int_{t_A}^{t_B} L(q, \dot{q}, t) dt$$

$$\text{II) 1. } L_{AB}[\epsilon] = \int_C m ds = m \underbrace{\int_C ds}_{\text{longueur géométrique de } \epsilon} = m L_{AB}[\epsilon]$$

$$dL_{AB}[\epsilon] = 0 \Leftrightarrow \epsilon \text{ ligne droite}$$

$$\text{2. } L_{AB}[\epsilon] = \int_C m ds = \int_{C'} m (-ds) = \int_{C'} m ds' = L_{BA}[\epsilon']$$

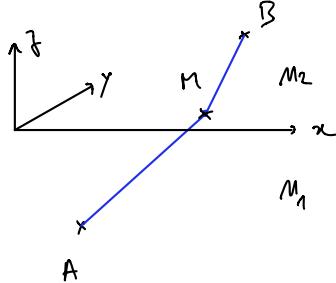
↑ ↗ ↗
 orienté de A vers B chemin inverse de ε orienté de B vers A



réflexion :

3.

réfraction :



On choisit \vec{n} normal au dioptre
l'orientation de (x, y) tq $y_A = y_B = 0$

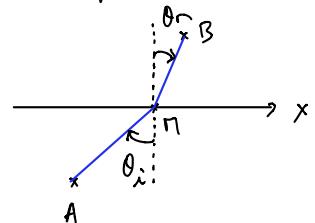
$$L(x, y) = m_1 AM + m_2 MB \\ = m_1 \sqrt{(x - x_A)^2 + y^2 + z_A^2} + m_2 \sqrt{(x - x_B)^2 + y^2 + z_B^2}$$

$$\delta L = 0 \Leftrightarrow \frac{\partial L}{\partial x} = \frac{\partial L}{\partial y} = 0$$

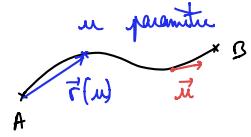
- $\frac{\partial L}{\partial y} = m_1 \frac{y}{AM} + m_2 \frac{y}{MB} = 0 \rightarrow y = 0 \rightarrow A, M, B \text{ coplanaires}$

on retrouve la première loi de Descartes

- $\frac{\partial L}{\partial x} = m_1 \frac{x - x_A}{AM} + m_2 \frac{x - x_B}{MB} = m_2 \sin \theta_i - m_1 \sin \theta_r = 0$



IV) 1. $L_{AB}[\epsilon] = \int_a^{s_{\max}} m ds$



$$\begin{aligned} \epsilon : [a, b] &\mapsto \mathbb{R}^3 \\ u &\mapsto \vec{r}(u) \\ \epsilon(a) &= A \quad \epsilon(b) = B \end{aligned}$$

(l'abscisse curviligne s n'est pas fixe en A et B : s_{\max} dépend de ϵ .

On ne peut pas appliquer les équations d'Euler-Lagrange tel quel.

On doit reparamétriser par un paramètre quelconque u , fixe en A et B . ex: $u = d(A, M)$

$$L_{AB}[\epsilon] = \int_a^b m(\vec{r}(u)) \|\dot{\vec{r}}(u)\| du$$

action effective

paramètre ("tempo")

lagrangien effectif

ou $\dot{\vec{r}}(u) = \frac{d\vec{r}}{du}$

Euler-Lagrange : $\frac{d}{du} \left(\frac{\partial (m \|\dot{\vec{r}}(u)\|)}{\partial \dot{\vec{r}}} \right) = \frac{\partial (m \|\dot{\vec{r}}(u)\|)}{\partial \vec{r}}$ notation abusive pour gradient

$$\vec{\text{grad}}(m \|\dot{\vec{r}}(u)\|) = \vec{\text{grad}}(m) \|\dot{\vec{r}}(u)\|$$

$$ds = du \|\dot{\vec{r}}(u)\|$$

$$\frac{d}{ds} (m \vec{u}) = \vec{\text{grad}} m$$

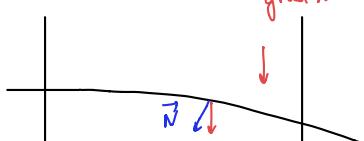
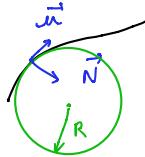
étonnante

ou $\frac{\dot{\vec{r}}(u)}{\|\dot{\vec{r}}(u)\|} = \vec{u}$ unitaire tangent

milieu homogène : $\vec{\text{grad}} m = 0$ $m \vec{u} = \text{cste}$ $\rightarrow \vec{u} = \text{cste}$ \rightarrow ligne droite

milieu homogène

on développe en base de Frenet



$$\frac{d(m\vec{u})}{ds} = \frac{dm}{ds} \vec{u} + m \frac{\vec{N}}{R} = \vec{\text{grad}} m$$

$$\cdot \vec{N} \quad \left(\begin{array}{l} \frac{m}{R} = \vec{N} \cdot \vec{\text{grad}} m \geq 0 \\ R > 0 \text{ par définition de } \vec{N} \end{array} \right)$$

le rayon R courbe vers les grands indices

Q.

PFD

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

$$\frac{d(p\vec{u})}{ds} = \frac{\vec{F}}{m}$$

unitaire tangent

$$\leftrightarrow \frac{d(m\vec{u})}{ds} = \vec{\text{grad}} m$$

m

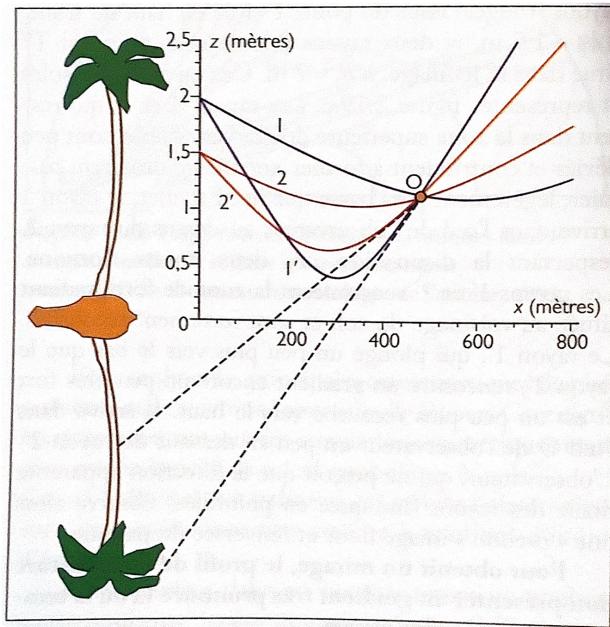
\leftrightarrow unité

ω

\leftrightarrow m

\vec{F}

$$\leftrightarrow m \vec{\text{grad}} m = \vec{\text{grad}} \frac{m^2}{2}$$



3.

Fibre optique à gradient d'indice

On remplace le cœur par un milieu inhomogène d'indice $n^2(r) = n_1^2 \left(1 - 2\Delta \left(\frac{r}{r_1}\right)^2\right)$
 où $\Delta = \frac{n_1^2 - n_2^2}{2n_1^2}$

L'équation axiale $\frac{d}{ds}(n\vec{u}) = \vec{J}_m$ donne $\frac{d}{ds} \left(n(r) \cos \alpha(r) \vec{u}_y + n(r) \sin \alpha(r) \vec{u}_x \right) = \frac{dm}{dr} \vec{u}_r$

D'où $n(r) \cos \alpha(r) = \text{cte} = n_1 \cos \theta_0$

or $\left(\frac{dr}{dz}\right)^2 = \tan^2 \alpha = \frac{1}{\cos^2 \alpha} - 1 = \left(\frac{n(r)}{n_1 \cos \theta_0}\right)^2 - 1 = \frac{1 - 2\Delta \left(\frac{r(z)}{r_1}\right)^2}{\cos^2 \theta_0} - 1$

En dérivant, $2 \cdot \frac{d^2r}{dz^2} \cdot \frac{dr}{dz} = -\frac{2\Delta}{(r_1 \cos \theta_0)^2} \cdot 2 \cdot \frac{dr}{dz} \cdot r \rightarrow r'' + \frac{2\Delta}{(r_1 \cos \theta_0)^2} r = 0$

(I) : $r(z=0) = 0$
 $\frac{dr}{dz}(z=0) = \tan \theta_0 \rightarrow r(z) = \frac{r_1 \sin \theta_0}{\sqrt{2\Delta}} \sin \left(\frac{\sqrt{2\Delta}}{r_1 \cos \theta_0} z \right)$ trajectoire sinusoidale

(cf. BVP) l'oscillation numérique reste la même
 l'élargissement des signaux est plus faible (comparé au saut d'indice)