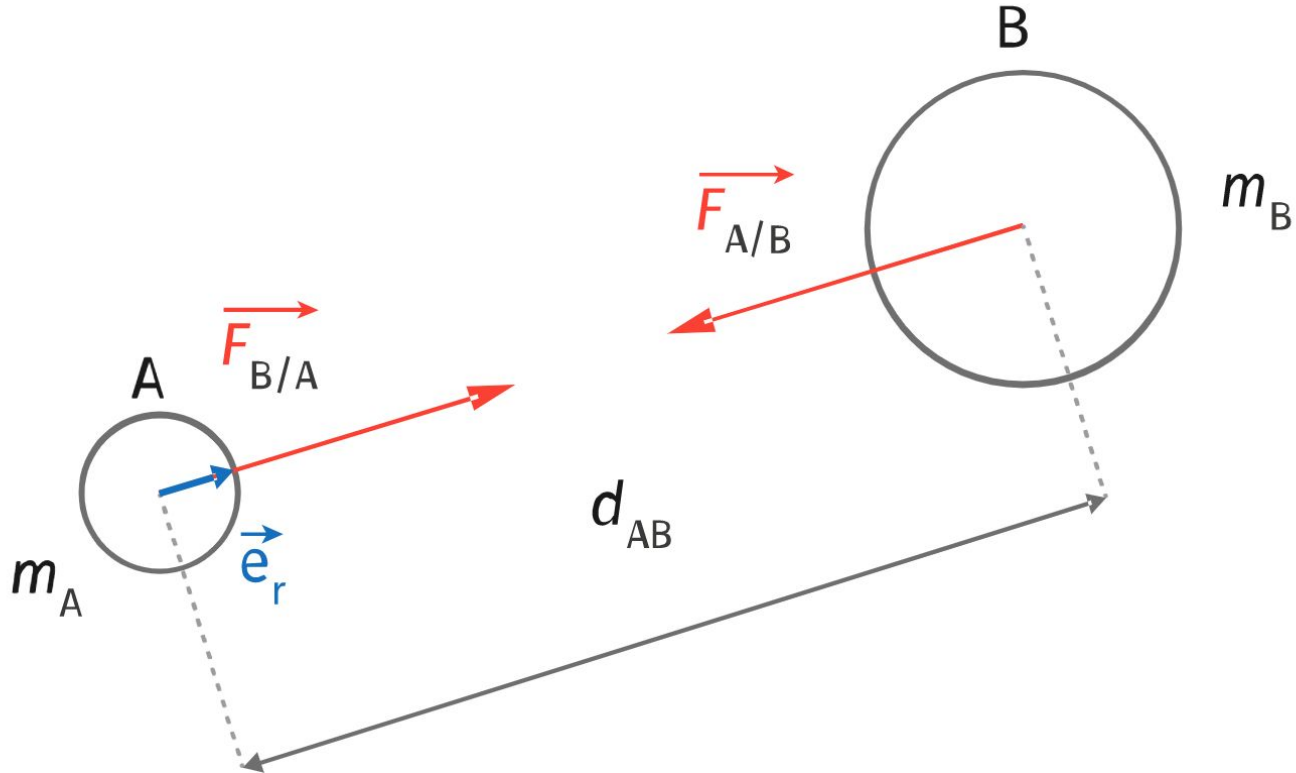


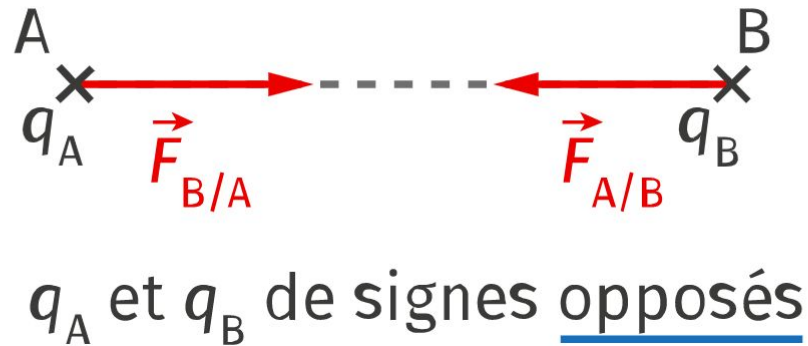
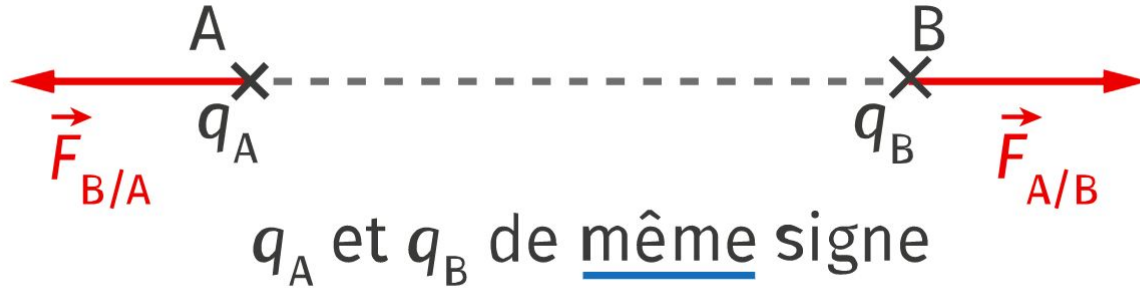
# Mouvement, interaction et notion de champ

Météorologie

# Interaction gravitationnelle



# Interaction électrostatique



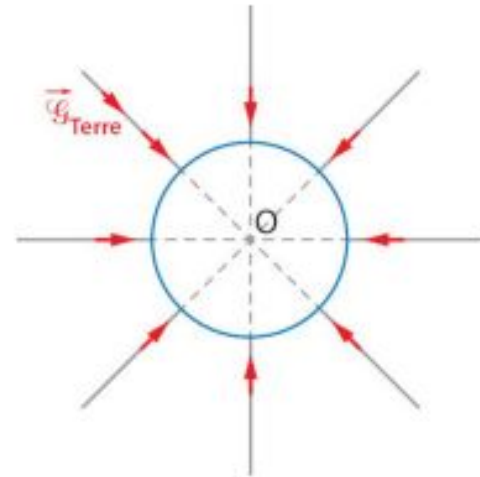
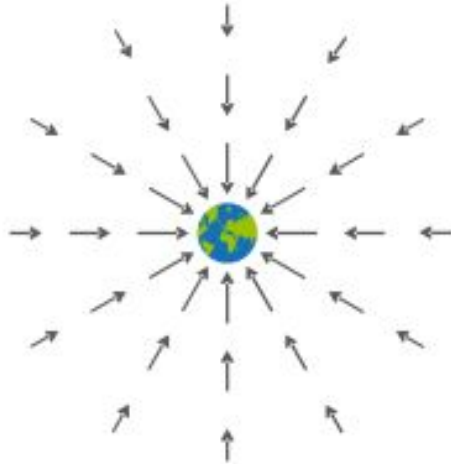
	Caractéristique de la particule qui crée le champ	Schéma	Expression vectorielle	Norme
Interaction gravitationnelle	Masse $m$ (kg)		$\vec{F}_{A/B} = -G \times \frac{m_A \times m_B}{d^2} \vec{u}_{AB}$ $\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A}$	$F_g = G \times \frac{m_A \times m_B}{d^2}$ <p> <math>F_g</math>: en newtons (N)  <math>G = 6,67 \times 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{kg}^{-2}</math>  <math>m</math>: en kilogrammes (kg)  <math>d</math>: en mètres (m) </p>
Interaction électrostatique	Charge $q$ (C)	$q_A$ et $q_B$ de signes opposés 	$\vec{F}_{A/B} = k \times \frac{q_A \times q_B}{d^2} \vec{u}_{AB}$ $\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A}$	$F_e = k \times \frac{ q_A  \times  q_B }{d^2}$ <p> <math>F_e</math>: en newtons (N)  <math>k = 9,0 \times 10^9 \text{ N} \cdot \text{m}^2 \cdot \text{C}^{-2}</math>  <math>q</math>: en Coulombs (C)  <math>d</math>: en mètres (m) </p>
		$q_A$ et $q_B$ de même signe 		

→ Activité 2

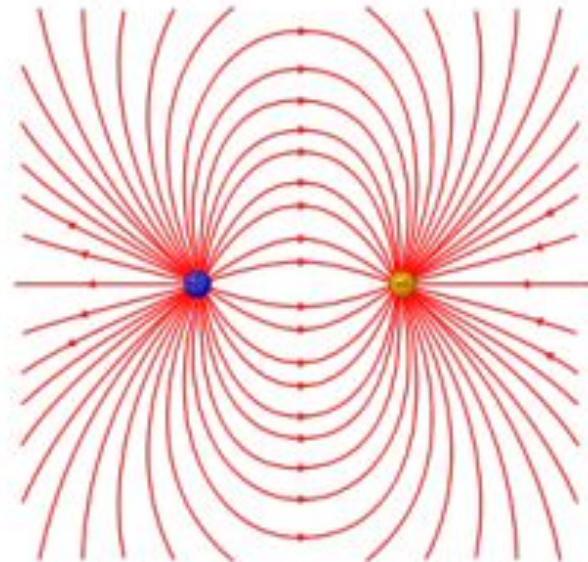
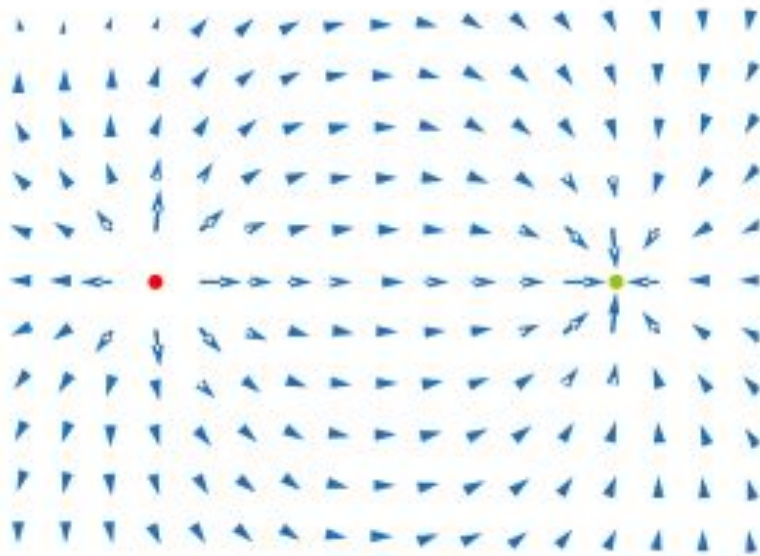




# Champ de pesanteur

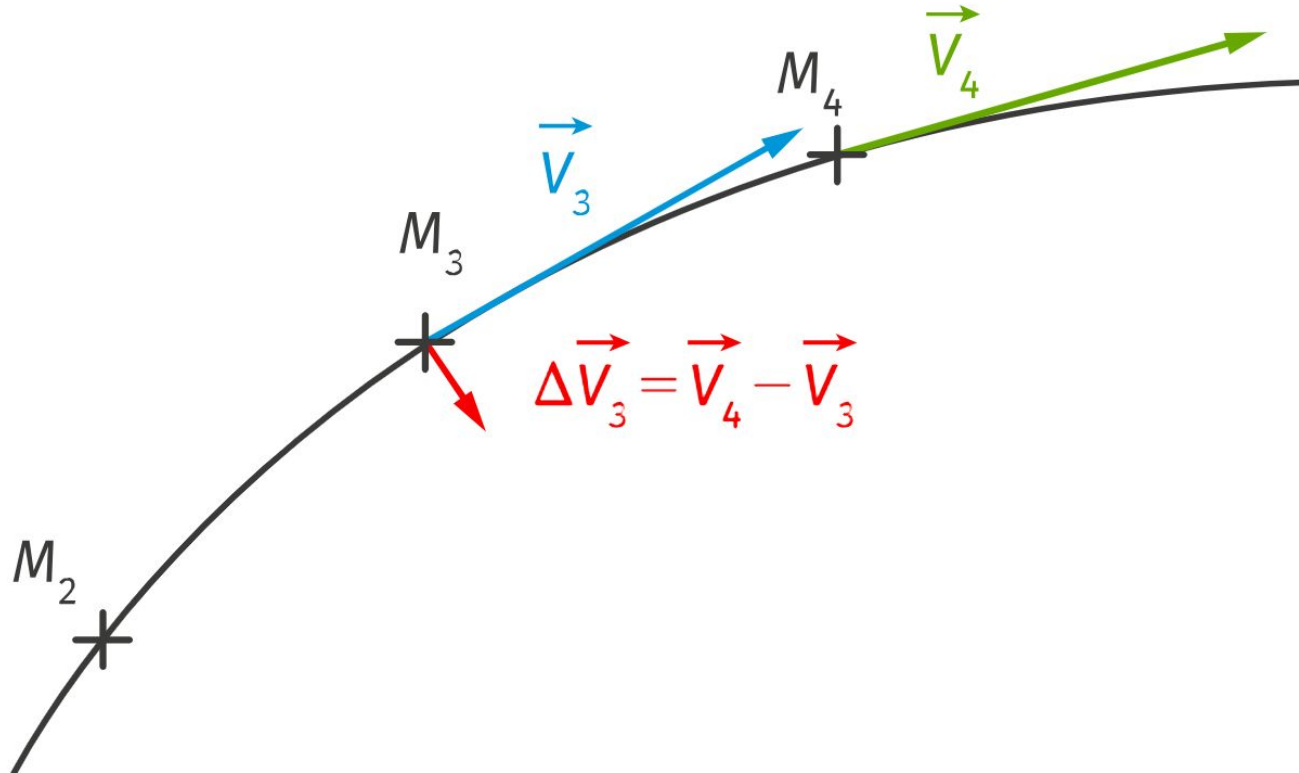


# Champ électrostatique



	Caractéristique de la particule qui crée le champ	Expression du champ	Direction	Sens	Valeur
Interaction gravitationnelle	Masse $m$ (kg)	$\vec{g} = \frac{\vec{F}_g}{m}$	Même que $\vec{F}_g$	Même que $\vec{F}_g$	$g = \frac{F_g}{m}$ <ul style="list-style-type: none"> <li><math>g</math>: en <math>N \cdot kg^{-1}</math></li> <li><math>F_g</math>: en newtons (N)</li> <li><math>m</math>: en kilogrammes (kg)</li> </ul>
Interaction électrostatique	Charge $q$ (C)	$\vec{E} = \frac{\vec{F}_e}{q}$	Même que $\vec{F}_e$	si $q > 0$ : celui de $\vec{F}_e$ si $q < 0$ : opposé à celui de $\vec{F}_e$	$E = \frac{F_e}{ q }$ <ul style="list-style-type: none"> <li><math>E</math>: en <math>N \cdot C^{-1}</math></li> <li><math>F_e</math>: en newtons (N)</li> <li><math>q</math>: en Coulombs (C)</li> </ul>

# Vecteur variation de vitesse



# Vecteur variation de vitesse

