

# *Logique propositionnelle à la Hilbert*

Pierre Lescanne

*17 décembre 2004 – 17h 00*

## Les séquents 1 / 2

Le concept de base de la théorie de la démonstration est le **séquent**.  
Un séquent s'écrit  $\Gamma \vdash \Delta$  et est constitué de regroupement de propositions.

- ▶ Si  $\Gamma$  est vide et  $\Delta$  ne contient qu'une proposition, c'est l'**approche à la Hilbert**.
- ▶ Quand  $\Gamma$  est un multiensemble (une structure de données où l'ordre ne compte pas, mais où les éléments peuvent être répétés) et  $\Delta$  ne contient qu'une proposition, on a affaire à la **déduction naturelle**.

## Les séquents 2 / 2

- ▶ Quand  $\Gamma$  et  $\Delta$  sont des multiensembles de propositions, on parle de **calcul des séquents**.
- ▶ Si  $\Gamma$  et  $\Delta$  sont des multiensembles, mais si l'on contrôle très strictement l'emploi des duplications dans les preuves, – une proposition ne sert qu'une fois dans chaque preuve – on parle de **logique linéaire**.
- ▶ Si les propositions déclarent le **type d'un élément**, on parle de **jugement de typage**.

# *Plan*

## *La logique propositionnelle minimale*

La syntaxe

Les axiomes et les règles

Les modèles

## *La logique propositionnelle intuitionniste (approche à la Hilbert)*

# *Plan*

## *La logique propositionnelle minimale*

### **La syntaxe**

Les axiomes et les règles

Les modèles

## *La logique propositionnelle intuitionniste (approche à la Hilbert)*

## La syntaxe 1 / 2

Il n'y a qu'un **connecteur**  $\Rightarrow$   
et des **variables propositionnelles**  $p, q, \dots, p_1, p_2, \dots$

### Exemple

- ▶  $p,$
- ▶  $p \Rightarrow q,$
- ▶  $(p \Rightarrow q) \Rightarrow p.$

sont des propositions.

## La syntaxe 2 / 2

On adopte la convention d'**associativité à droite** à savoir que

$$p_1 \Rightarrow (p_2 \Rightarrow \cdots \Rightarrow (p_{n-1} \Rightarrow p_n) \dots))$$

s'écrit

$$p_1 \Rightarrow p_2 \Rightarrow \cdots \Rightarrow p_{n-1} \Rightarrow p_n$$

## *Les séquents de logique à la Hilbert*

Les séquents sont de la forme  $\vdash \phi$  où  $\phi$  est une proposition.  
Ainsi on *distingue* certaines propositions des autres.

## *Les séquents de logique à la Hilbert*

Les séquents sont de la forme  $\vdash \phi$  où  $\phi$  est une proposition.  
Ainsi on *distingue* certaines propositions des autres.

Question : Quelles sont en logique les propositions que l'on veut distinguer des autres ?

## *Les propositions et les théorèmes*

Les propositions sont des formules constituées de variables et de l'opérateur (du connecteur)  $\Rightarrow$ .

Elles n'ont pas de «contenu» utilisable pour raisonner.

Les théorèmes sont acceptables pour raisonner.

### Exemple

$p \Rightarrow q \Rightarrow p$  est un théorème de la logique minimale

et on accepte parfaitement le raisonnement

Si  $p$  alors si  $q$  alors  $p$ .

Mais toutes les propositions ne sont pas acceptables.

### Exemple

$p \Rightarrow p \Rightarrow q$ .

Va-t-on accepter «Si  $p$  alors si  $p$  alors  $q$ ?».

## *Les propositions et les théorèmes dans les groupes*

Dans les **groupes**, les propositions sont de la forme  $exp \equiv exp'$   
où  $exp$  et  $exp'$  sont formées

- ▶ de variables
- ▶ du symbole binaire  $*$ ,
- ▶ du symbole unaire  $^{-1}$
- ▶ et de la constante  $e$ .

Les **théorèmes** sont dérivés à partir des axiomes bien connus des groupes et des règles de remplacement des égaux par des égaux.

$(x * x^{-1}) * y \equiv (y * x^{-1}) * x$  est un **théorème**.

$(x * x^{-1}) * y^{-1} \equiv (y * x) * x$  est une **proposition**  
qui n'est pas un **théorème**.

## *Les constituants de la logique propositionnelle à la Hilbert*

La **logique propositionnelle à la Hilbert** est une logique de presque rien :

- ▶ des séquents rudimentaires,
- ▶ une règle,
- ▶ deux axiomes.

Du coup, elle est difficile d'emploi, il va falloir s'aider d'un logiciel pour la manipuler.

## *La méta-théorie*

Comme méta-théorie, je choisis, un système logique très puissant : le **Calcul des Constructions Inductifs**, mécanisé dans l'*assistant de preuve* COQ<sup>1</sup>.

A la fin du cours, on aura une meilleure idée de ce qu'est le Calcul des Constructions Inductifs

---

<sup>1</sup>Ces notes de cours vont de paire avec un script en COQ. 

## *Un peu de «méta syntaxe»*

*forall*  $p, q$  : *proposition* signifie «pour tout  $p$  et tout  $q$  qui sont des **propositions**»

*Inductive* signifie que l'on définit un concept : **proposition, theorem** par induction.

## *Le méta-prédicat theorem*

En COQ, le **méta-prédicat** *theorem* appliqué à  $p$  se note  
(*theorem p*).

Mais plus tard, COQ nous permet d'utiliser le symbole de séquent  $\vdash p$   
qui doit se lire « $p$  est un théorème».

# *Plan*

## *La logique propositionnelle minimale*

La syntaxe

Les axiomes et les règles

Les modèles

## *La logique propositionnelle intuitionniste (approche à la Hilbert)*

## Une règle

En logique propositionnelle minimale à la Hilbert, il n'y a qu'une règle :  
le **Modus Ponens** :

$$\frac{\vdash p \Rightarrow q \quad \vdash p}{\vdash q} \text{MP}$$

## *Le Modus Ponens*

En COQ, MP est une fonction

$$\textit{theorem}(p \Rightarrow q) \rightarrow \textit{theorem } p \rightarrow \textit{theorem } q$$

qui prend un objet du type  $\textit{theorem}(p \Rightarrow q)$  où  $p \Rightarrow q$  est une proposition et un objet du type  $\textit{theorem } p$  où  $p$  est une proposition et fournit un objet du type  $\textit{theorem } q$ .

Plus précisément, c'est une fonction qui prend quelque chose du type  $p \Rightarrow q$  et rend une fonction qui à quelque chose de type  $p$  associe quelque chose de type  $q$ . *Mais c'est à peu près la même chose, à une curryfication près !*

## *Deux axiomes*

Il y a deux axiomes appelés *K* et *S* :

Axiome (*K*)

$$\vdash p \Rightarrow q \Rightarrow p$$

Axiome (*S*)

$$\vdash (p \Rightarrow q \Rightarrow r) \Rightarrow (p \Rightarrow q) \Rightarrow p \Rightarrow r$$

## *Deux axiomes*

Il y a deux axiomes appelés *K* et *S* :

Axiome (*K*)

$$\vdash p \Rightarrow q \Rightarrow p$$

Axiome (*S*)

$$\vdash (p \Rightarrow q \Rightarrow r) \Rightarrow (p \Rightarrow q) \Rightarrow p \Rightarrow r$$

*Ne me demandez pas pour l'instant pourquoi ils s'appellent *K* et *S* !*

## Preuve de KI

$$\mathcal{D} = \frac{\frac{\mathcal{D}' \quad \vdash p \Rightarrow p \Rightarrow p}{\vdash p \Rightarrow p}}{\vdash (p \Rightarrow p) \Rightarrow q \Rightarrow p \Rightarrow p}}{\vdash q \Rightarrow p \Rightarrow p}$$

où  $\mathcal{D}'$  est

$$\frac{\vdash (p \Rightarrow (p \Rightarrow p) \Rightarrow p) \Rightarrow (p \Rightarrow p \Rightarrow p) \Rightarrow p \Rightarrow p \quad \vdash p \Rightarrow (p \Rightarrow p) \Rightarrow p}{\vdash (p \Rightarrow p \Rightarrow p) \Rightarrow p \Rightarrow p}$$

## Preuve de KI

$$\mathcal{D} = \frac{\frac{\mathcal{D}' \quad \vdash p \Rightarrow p \Rightarrow p}{\vdash p \Rightarrow p}}{\vdash (p \Rightarrow p) \Rightarrow q \Rightarrow p \Rightarrow p}}{\vdash q \Rightarrow p \Rightarrow p}$$

où  $\mathcal{D}'$  est

$$\frac{\vdash (p \Rightarrow (p \Rightarrow p) \Rightarrow p) \Rightarrow (p \Rightarrow p \Rightarrow p) \Rightarrow p \Rightarrow p \quad \vdash p \Rightarrow (p \Rightarrow p) \Rightarrow p}{\vdash (p \Rightarrow p \Rightarrow p) \Rightarrow p \Rightarrow p}$$

$\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont des **arbres de preuve**.

$\mathcal{D}$  est l'**arbre de preuve** ou la **preuve** de  $q \Rightarrow p \Rightarrow p$ .

## *Exercice*

Prouver le lemme

Lemme

$$B : \vdash (p \Rightarrow q) \Rightarrow (r \Rightarrow p) \Rightarrow r \Rightarrow q$$

## *Exercice*

Prouver, en utilisant le lemme *B*, le lemme (la règle dérivée)

Lemme

$$L : \vdash q \Rightarrow r \rightarrow \vdash p \Rightarrow q \rightarrow \vdash p \Rightarrow r.$$

## La règle Cut

La règle **Cut** ou **règle de coupure** permet d'utiliser des théorèmes intermédiaires (des lemmes !), ici  $q$ .

$$\frac{\vdash q \Rightarrow r \quad \vdash p \Rightarrow q}{\vdash p \Rightarrow r} \textit{rule\_Cut}$$

# *Plan*

## *La logique propositionnelle minimale*

La syntaxe

Les axiomes et les règles

**Les modèles**

## *La logique propositionnelle intuitionniste (approche à la Hilbert)*

## *Le modèle {0,1}*

Une formule est **valide classiquement** si elle prend la valeur 1 pour l'interprétation de  $\Rightarrow$  suivante :

$\Rightarrow$	0	1
0	1	1
1	0	1

et quelles que soient les valeurs prises par les variables propositionnelles.

## Exercice

1. Montrer que les axiomes *Hilbert<sub>K</sub>* et *Hilbert<sub>S</sub>* sont valides classiquement.
2. Montrer que la règle MP «préserve» les propositions valides classiquement.  
En déduire que tous les théorèmes sont valides classiquement.
3. Montrer que la **formule de Pierce**  $((p \Rightarrow q) \Rightarrow p) \Rightarrow p$  est valide classiquement.

# *Incomplétude*

*La formule de Pierce n'est pas un théorème de la logique minimale. La logique minimale est **incomplète** pour le modèle  $\{0, 1\}$ .*

Il faut

- ▶ soit changer de logique,
- ▶ soit changer de modèles,

## *Incomplétude*

*La formule de Pierce n'est pas un théorème de la logique minimale. La logique minimale est **incomplète** pour le modèle  $\{0, 1\}$ .*

Il faut

- ▶ soit changer de logique, **logique classique**
- ▶ soit changer de modèles, **modèles de Kripke**

On fera les deux ! Par exemple en ajoutant l'axiome de Pierce.

# *Plan*

## *La logique propositionnelle minimale*

La syntaxe

Les axiomes et les règles

Les modèles

## *La logique propositionnelle intuitionniste (approche à la Hilbert)*

# *La syntaxe*

Il y a deux nouveaux connecteurs  $\wedge$  et  $\vee$ .

- ▶  $\wedge$  et  $\vee$  représentent la conjonction et la disjonction.

## Les axiomes pour $\wedge$ et $\vee$

$$\text{Or0} : \vdash (p \Rightarrow r) \Rightarrow (q \Rightarrow r) \Rightarrow (p \vee q) \Rightarrow r$$

$$\text{Or1} : \vdash p \Rightarrow (p \vee q)$$

$$\text{Or2} : \vdash q \Rightarrow (p \vee q)$$

Il y a six axiomes :

$$\text{And0} : \vdash p \Rightarrow q \Rightarrow (p \wedge q)$$

$$\text{And1} : \vdash (p \wedge q) \Rightarrow p$$

$$\text{And2} : \vdash (p \wedge q) \Rightarrow q$$

## *Quelques conséquences*

- ▶  $\vdash p \vee q \Rightarrow q \vee p$
- ▶  $\vdash p \vee (q \vee r) \Rightarrow (p \vee q) \vee r$
- ▶  $\vdash p \vee p \Rightarrow p$
- ▶  $\vdash (p \Rightarrow q) \Rightarrow (p \vee r) \Rightarrow (q \vee r)$
- ▶  $\vdash p \wedge q \Rightarrow q \wedge p$
- ▶  $\vdash p \wedge (q \wedge r) \Rightarrow (p \wedge q) \wedge r$
- ▶  $\vdash p \wedge p \Rightarrow p$
- ▶  $\vdash (p \Rightarrow q) \Rightarrow p \wedge r \Rightarrow q \wedge r$

## *Quelques conséquences (fin)*

- ▶  $\vdash (p \wedge q) \vee (p \wedge r) \Rightarrow p \wedge (q \vee r)$
- ▶  $\vdash p \wedge (q \vee r) \Rightarrow (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$
- ▶  $\vdash (p \vee q) \wedge (p \vee r) \Rightarrow p \vee (q \wedge r)$
- ▶  $\vdash p \vee (q \wedge r) \Rightarrow (p \vee q) \wedge (p \vee r)$

## Quelques conséquences (fin)

- ▶  $\vdash (p \wedge q) \vee (p \wedge r) \Rightarrow p \wedge (q \vee r)$
- ▶  $\vdash p \wedge (q \vee r) \Rightarrow (p \wedge q) \vee (p \wedge r)$
- ▶  $\vdash (p \vee q) \wedge (p \vee r) \Rightarrow p \vee (q \wedge r)$
- ▶  $\vdash p \vee (q \wedge r) \Rightarrow (p \vee q) \wedge (p \vee r)$

Et des règles :

$$\frac{\vdash p \quad \vdash q}{\vdash p \wedge q} \quad \frac{\vdash p \Rightarrow q \quad \vdash p \Rightarrow r}{\vdash p \Rightarrow q \wedge r} \quad \frac{\vdash p1 \Rightarrow q1 \quad \vdash p2 \Rightarrow q2}{\vdash p1 \wedge p2 \Rightarrow q1 \wedge q2}$$

## *Le connecteur False*

Le connecteur *False* est régi par l'axiome :

Axiome (*F*)

$$\vdash \text{False} \Rightarrow p$$

La négation est  $\neg p \triangleq p \Rightarrow \text{False}$ .

## *Réduire les connecteurs ?*

En logique intuitionniste, *on ne peut pas réduire les connecteurs* les uns par rapport aux autres.

Chaque connecteur a sa vie propre.

Il faut donc des axiomes spécifiques pour chaque connecteur.

## *Réduire les connecteurs ?*

En logique intuitionniste, *on ne peut pas réduire les connecteurs* les uns par rapport aux autres.

Chaque connecteur a sa vie propre.

Il faut donc des axiomes spécifiques pour chaque connecteur.

### Exercice

Prouver l'assertion précédente. Voir exercice... dans le livre de van Dalen.

## *La logique intuitionniste et la logique classique*

En logique intuitionniste les formules suivantes ne sont pas des théorèmes.

- ▶  $\neg\neg p \Rightarrow p$
- ▶  $p \vee \neg p$
- ▶  $(\neg p \Rightarrow \neg q) \Rightarrow q \Rightarrow p$
  
- ▶  $(p \Rightarrow q) \vee (q \Rightarrow p)$

## *Le tiers exclus*

Le **tiers exclus** est la proposition  $p \vee \neg p$ .

En informatique, considérons la proposition  $x\_vaut\_zero$  à savoir  
«La variable  $x$  vaut zéro»<sup>2</sup>.

Sa négation est «La variable  $x$  ne vaut pas zéro»<sup>3</sup>.

A-t-on  $x\_vaut\_zero \vee \neg x\_vaut\_zero$  ?

A-t-on une seule manière d'interpréter la négation ?

---

<sup>2</sup>On devrait préciser «La variable  $x$  vaut *toujours* zéro»

<sup>3</sup>«La variable  $x$  ne vaut *jamais* zéro»

## *La double négation*

En langue naturelle, la **double négation** ne correspond pas à une affirmation.

Plutôt à une atténuation.

Je ne suis pas contre.

Cette personne n'est pas idiote.

Vous n'êtes pas sans savoir.

Ça n'est pas impossible.

Cette statue n'est pas laide.

Ça n'est pas mal.

## *La logique intuitionniste et les preuves*

En logique intuitionniste les preuves sont des *citoyens de première classe*.

Une proposition est un théorème si on peut en exhiber une preuve.

Ainsi

- ▶ d'une preuve de  $\neg\neg p$  on ne peut pas exhiber une preuve de  $p$ .
- ▶ on ne peut pas construire une preuve de  $p \vee \neg p$ , car cet objet est devrait pouvoir être construit à partir d'une preuve de  $p$  ou d'une preuve de  $\neg p$ <sup>4</sup>.

---

<sup>4</sup>qu'on ne possède pas quand on affirme  $p \vee \neg p$

## *La logique intuitionniste et les preuves*

En logique intuitionniste les preuves sont des *citoyens de première classe*.

Une proposition est un théorème si on peut en exhiber une preuve.

Ainsi

- ▶ d'une preuve de  $\neg\neg p$  on ne peut pas exhiber une preuve de  $p$ .
- ▶ on ne peut pas construire une preuve de  $p \vee \neg p$ , car cet objet est devrait pouvoir être construit à partir d'une preuve de  $p$  ou d'une preuve de  $\neg p$ <sup>4</sup>.

C'est comme construire une maison sur un terrain situé  
à Vaise *ou* à Vénissieux !

---

<sup>4</sup>qu'on ne possède pas quand on affirme  $p \vee \neg p$

## *La logique intuitionniste et les preuves*

Retournons à *MP*.

En fait, dans

$$\vdash p \Rightarrow q \rightarrow \vdash p \rightarrow \vdash q$$

*MP* prend une preuve de  $p \Rightarrow q$  et retourne une fonction qui prend une preuve de  $p$  et retourne une preuve de  $q$ .

Donc  $\vdash p \Rightarrow q$  représente le **type** des preuves de  $p \Rightarrow q$ .

## La logique intuitionniste et les preuves

Retournons à *MP*.

En fait, dans

$$\vdash p \Rightarrow q \rightarrow \vdash p \rightarrow \vdash q$$

*MP* prend une preuve de  $p \Rightarrow q$  et retourne une fonction qui prend une preuve de  $p$  et retourne une preuve de  $q$ .

Donc  $\vdash p \Rightarrow q$  représente le **type** des preuves de  $p \Rightarrow q$ .

Plutôt que l'**ensemble** des preuves de  $p \Rightarrow q$ .