# Colles Semaine 2 – 23 Septembre

Une attention particulière sera accordée à l'explication du raisonnement de l'étudiant ainsi qu'à sa maîtrise du cours. L'objectif n'est pas de recopier une solution toute rédigée.

# Sujet 1 - Vago David

### Exercice 1 - Poisson probable

On considère une variable aléatoire X suivant la loi de Poisson de paramètre  $\lambda$ .

- 1) Montrer que la valeur la plus probable de X est l'entier k tel que  $\lambda 1 < k < \lambda$ .
- 2) Dans quelles conditions peut-il y avoir deux valeurs (distinctes) plus probables?

#### Exercice 2 - Des densités!

On considère U une variable aléatoire suivant la loi uniforme sur [0,2]. Soit  $X=\sqrt{U}$ .

- 1) Rappeler la valeur de l'espérance de U.
- 2) Calculer la fonction de répartition  $F_X$  de X.
- 3) En déduire la densité  $f_X$  de X.

# Sujet 2 - Vallette d'Osia Louise

### Question courte

Soit  $(\Omega, \mathcal{T}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé. Soit E un évènement tel que  $\mathbb{P}(E) = 0$ . Peut-on en conclure que E est impossible?

#### Exercice: Discrétion et continuité

- 1) Donner la fonction de répartition d'une variable aléatoire de Bernouilli de paramètre p. La représenter sur un graphique.
- 2) Soit Y une variable aléatoire de Bernouilli de paramètre p. Soit Z une variable aléatoire suivant la loi uniforme sur [0,1]. On pose enfin X=Y+Z.
  - a) Calculer l'espérance de X.
  - b) Donner la fonction de distribution de X. La représenter sur un graphique.

# Sujet 3 - Kane Yaye

#### Problème - Somme de dés

On lance 3 dés non biaisés. L'objectif de cet exercice est de calculer la probabilité de l'évènement A ="l'un des chiffres indiqués par les dés est égal à la somme des deux autres".

Par exemple, si le lancer des dés donne (2,5,3), l'évènement A est réalisé car 2+3=5. Ce n'est pas le cas si on obtient (1,6,3).

Pour cela on définit 3 variables aléatoires, notées  $X_1$ ,  $X_2$  et  $X_3$ , représentant respectivement le résultat du premier dé, du deuxième dé et du troisième dé.

- 1) Simplification : Montrer que  $\mathbb{P}(A) = 3 \times \mathbb{P}(X_1 + X_2 = X_3)$
- 2) Calculer  $\mathbb{P}(X_1 + X_2 = X_3)$ , puis en déduire  $\mathbb{P}(A) = \frac{5}{24}$ .

3) On propose enfin le jeu suivant : Alice mise la somme de 1 euro et lance les trois dés. Si l'un des chiffres indiqués par les dés est égal à la somme des deux autres, elle gagne x euros. Sinon elle ne gagne rien (attention, dans les deux cas, Alice ne récupère pas l'euro qu'elle a mis en jeu).

On pose G la variable aléatoire correspondant au gain d'Alice sur ce jeu.

- a) Déterminer le support de G.
- b) Quel doit être le montant x de la récompense pour que le jeu soit le plus équitable possible?

# Sujet 4 - Barbier Sarah

### Question courte

Soit X une variable aléatoire d'espérance  $\mu = 10$  et d'écart-type  $\sigma = 5$ . Montrer que pour tout  $n \ge 50$ , la probabilité de l'évènement  $\{10 - n < X < 10 + n\}$  est au moins égale à 0.99.

#### Exercice - France is in the air

A et B sont deux avions 1 ayant respectivement deux et quatre moteurs. Les moteurs sont supposés indépendants les uns des autres, et ils ont une probabilité p de tomber en panne. Chaque avion arrive à destination si moins de la moitié de ses moteurs tombent en panne. Quel avion choisissez-vous? On discutera en fonction de la valeur de p.

# Sujet 5 - Battesti Mazarine

### Question courte - Bon anniversaire!

Dans un public de 500 personnes prises au hasard, quelle est la probabilité que 3 personnes exactement soient nées le 23 Septembre?

### Exercice - Des fonctions de répartition

Soit f la fonction définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x) = \frac{e^{-x}}{(1+e^{-x})^2}$ .

- 1) Montrer que f est une densité de probabilité.
- 2) Soit X une variable aléatoire de densité f.
- a) Déterminer la fonction de répartition de X.
- b) On pose  $Y = X^2$ . Montrer que Y est une variable aléatoire à densité et donner une densité de Y.
- c) Mêmes questions pour  $Z = e^{-Y}$ .

# Sujet 6 - Baudras Mariette

#### Problème: Probabilité de dépassement

- 1) Soit X une variable aléatoire suivant la loi de Poisson de paramètre  $\lambda$ . On rappelle que l'espérance et la variance de X valent  $\lambda$  (on ne demande pas de démonstration).
  - a) Montrer que  $\mathbb{P}(|X \lambda| \ge \lambda) \le \frac{1}{\lambda}$ . b) En déduire que  $\mathbb{P}(X \ge 2\lambda) \le \frac{1}{\lambda}$ .

<sup>1.</sup> Question subsidiaire : de quoi A et B sont les abréviations?

- 2) On suppose à présent que Z est une variable aléatoire, d'espérance nulle et de variance  $\sigma^2$ .

- a) Montrer que pour tout a>0 et pour tout  $x\geq 0$ ,  $\mathbb{P}(Z\geq a)\leq \mathbb{P}\left((Z+x)^2\geq (a+x)^2\right)$  b) Montrer que pour tout a>0 et pour tout  $x\geq 0$ ,  $\mathbb{P}(Z\geq a)\leq \frac{\sigma^2+x^2}{(a+x)^2}$  c) Montrer que pour tout a>0 et pour tout  $x\geq 0$ ,  $\mathbb{P}(Z\geq a)\leq \frac{\sigma^2+x^2}{(a+x)^2}$  d) En déduire que  $\mathbb{P}(X\geq 2\lambda)\leq \frac{1}{\lambda+1}$  Comparer avec le résultat obtenu à la question 1b).