

# ALGORITHMIQUE ET STRUCTURES DE DONNÉES

## 1. Introduction à l'algorithmie et la complexité

---

Yoann Coudert--Osmont

26 Janvier 2026

# Définition

## Algorithme

Un algorithme est une suite finie d'instructions permettant de résoudre un problème.

# Définition

## Algorithme

Un algorithme est une suite finie d'instructions permettant de résoudre un problème.

## Exemples de problèmes

- Trouver le chemin le plus court entre deux points sur une carte (GPS).
- Affecter les nouveaux étudiants aux établissements de l'enseignement supérieur (Parcoursup).
- Chercher les pages web les plus pertinentes pour une séquence de termes donnée (Google, Bing, DuckDuckGo).

# Objectif

En algorithmie on cherche généralement à construire des algorithmes efficaces. C'est à dire, des algorithmes ayant une faible complexité.

## Complexité

La **complexité temporelle** d'un algorithme est le nombre d'opération élémentaires réalisées durant son exécution.

La **complexité spatiale** d'un algorithme est la quantité de mémoire nécessaire pour son exécution.

# Objectif

En algorithmie on cherche généralement à construire des algorithmes efficaces. C'est à dire, des algorithmes ayant une faible complexité.

## Complexité

La **complexité temporelle** d'un algorithme est le nombre d'opération élémentaires réalisées durant son exécution.

La **complexité spatiale** d'un algorithme est la quantité de mémoire nécessaire pour son exécution.

## Autres objectifs

- Parallélisation pour les ordinateurs récents (CPU multi-cœurs, GPU, ...)
- l'Ergonomie, la lisibilité du code, la compréhensibilité.
- ...

# Plan

## 1. Complexité

## 2. Exemples

Sous-tableau de somme maximale

Exponentiation rapide

## 3. Théorème maître

## Complexité

---

## Définitions

Un algorithme  $\mathcal{A}$  est en quelque sorte une fonction qui prend une entrée  $x$  et retourne une sortie  $\mathcal{A}(y)$ .

### Exemple

Pour la recherche de plus court chemin entre deux points d'une carte, l'**entrée** se compose d'un *graphe* (un ensemble de routes reliant des points) et de 2 points  $A$  et  $B$  appartenant à ce graphe entre lesquels on cherche un plus court chemin. La **sortie** est un chemin entre  $A$  et  $B$  (une succession de routes entre  $A$  et  $B$ ).

## Complexité temporelle

La complexité temporelle  $C_{\mathcal{A}}$  d'un algorithme  $\mathcal{A}$  est une fonction renvoyant le nombre d'opérations effectuées par l'algorithme  $C_{\mathcal{A}}(x)$  pour une entrée  $x$ .

# Définitions

## Complexité temporelle

La complexité temporelle  $C_{\mathcal{A}}$  d'un algorithme  $\mathcal{A}$  est une fonction retournant le nombre d'opérations effectuées par l'algorithme  $C_{\mathcal{A}}(x)$  pour une entrée  $x$ .

## Exemple

```
def somme(L):  
    s = 0      # exécutée 1 fois  
    for x in L:  
        s += x # exécutée len(L) fois  
    return s
```

Ici,  $C_{\mathcal{A}}(L) = 1 + \text{len}(L)$ .

Dépend uniquement de  $\text{len}(L)$  !!!

# Reparamétrisation de la complexité

## Complexité temporelle

La complexité temporelle  $C_{\mathcal{A}}$  d'un algorithme  $\mathcal{A}$  est une fonction renvoyant le nombre d'opérations effectuées par l'algorithme  $C_{\mathcal{A}}(n)$  pour une entrée  $x$  une taille d'entrée  $n$ .

# Reparamétrisation de la complexité

## Complexité temporelle

La complexité temporelle  $C_{\mathcal{A}}$  d'un algorithme  $\mathcal{A}$  est une fonction renvoyant le nombre d'opérations effectuées par l'algorithme  $C_{\mathcal{A}}(n)$  pour une entrée  $x$  une taille d'entrée  $n$ .

## Exemple

```
def trouver(L, x):  
    for i in range(len(L)):  
        if L[i] == x:  
            return i  
    return None
```

Ici,  $C_{\mathcal{A}}^e([3, 5, 4], 3) = 1$  et  $C_{\mathcal{A}}^e([3, 5, 4], 4) = 3$ .

Avec une taille d'entrée  $n = \text{len}(L)$ ,  $C_{\mathcal{A}}(3)$  ne semble pas bien défini ...

$C_{\mathcal{A}}(3) = 1$  ? ou  $C_{\mathcal{A}}(3) = 3$  ?

## Reparamétrisation de la complexité

Lorsque la complexité ne dépend pas que de la taille de l'entrée, il est nécessaire d'apporter plus de précision sur ce que l'on mesure.

## Reparamétrisation de la complexité

Lorsque la complexité ne dépend pas que de la taille de l'entrée, il est nécessaire d'apporter plus de précision sur ce que l'on mesure.

- **Complexité dans le pire cas** : La façon la plus courante de mesurer la complexité pour une taille d'entrée  $n$  est de donner le nombre d'opérations effectuées dans le pire cas. C'est à dire :

$$C_{\mathcal{A}}^{\text{pire}}(n) = \max_{\text{taille}(x)=n} C_{\mathcal{A}}^e(x)$$

## Reparamétrisation de la complexité

Lorsque la complexité ne dépend pas que de la taille de l'entrée, il est nécessaire d'apporter plus de précision sur ce que l'on mesure.

- **Complexité dans le pire cas** : La façon la plus courante de mesurer la complexité pour une taille d'entrée  $n$  est de donner le nombre d'opérations effectuées dans le pire cas. C'est à dire :

$$C_{\mathcal{A}}^{\text{pire}}(n) = \max_{\text{taille}(x)=n} C_{\mathcal{A}}^e(x)$$

- **Complexité en moyenne** : Il arrive parfois de considérer l'espérance de la complexité selon une certaine distribution pour une taille donnée.

$$C_{\mathcal{A}}^{\text{moyen}}(n) = \mathbb{E}_x \left[ C_{\mathcal{A}}^e(x) \right]$$

## Reparamétrisation de la complexité

Lorsque la complexité ne dépend pas que de la taille de l'entrée, il est nécessaire d'apporter plus de précision sur ce que l'on mesure.

- **Complexité dans le pire cas** : La façon la plus courante de mesurer la complexité pour une taille d'entrée  $n$  est de donner le nombre d'opérations effectuées dans le pire cas. C'est à dire :

$$C_{\mathcal{A}}^{\text{pire}}(n) = \max_{\text{taille}(x)=n} C_{\mathcal{A}}^e(x)$$

- **Complexité en moyenne** : Il arrive parfois de considérer l'espérance de la complexité selon une certaine distribution pour une taille donnée.

$$C_{\mathcal{A}}^{\text{moyen}}(n) = \mathbb{E}_x [C_{\mathcal{A}}^e(x)]$$

Par défaut, on utilisera la **complexité dans le pire cas**.

# Reparamétrisation de la complexité

## Exemple

```
def trouver(L, x):  
    for i in range(len(L)):  
        if L[i] == x:  
            return i  
    return None
```

$$C_{\mathcal{A}}^{\text{pire}}(n) = n \quad \text{et,} \quad C_{\mathcal{A}}^{\text{moyen}}(n) = \frac{n}{2}$$

## Complexité asymptotique

- Il est souvent difficile de mesurer exactement le nombre d'opérations effectuées.
- Comment comparer deux algorithmes  $\mathcal{A}$  et  $\mathcal{B}$  ? Pour quelles tailles d'entrée  $n$  faut-il les comparer ?

## Complexité asymptotique

- Il est souvent difficile de mesurer exactement le nombre d'opérations effectuées.
- Comment comparer deux algorithmes  $\mathcal{A}$  et  $\mathcal{B}$  ? Pour quelles tailles d'entrée  $n$  faut-il les comparer ?

**Solution:** Comportement asymptotique lorsque  $n \rightarrow +\infty$ .

## Domination (Grand $\mathcal{O}$ )

### Domination

Soit  $f$  et  $g$  deux fonctions de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . On dit que  $f$  est **dominée** par  $g$  et l'on note  $f(x) = \mathcal{O}(g(x))$  lorsqu'il existe deux constantes  $N$  et  $C$  tel que  $\forall x > N, |f(x)| \leq C|g(x)|$ .

# Domination (Grand $\mathcal{O}$ )

## Domination

Soit  $f$  et  $g$  deux fonctions de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ . On dit que  $f$  est **dominée** par  $g$  et l'on note  $f(x) = \mathcal{O}(g(x))$  lorsqu'il existe deux constantes  $N$  et  $C$  tel que  $\forall x > N, |f(x)| \leq C|g(x)|$ .

## Exemples

- $2x^3 + 20x^2 - 5x + 100 = \mathcal{O}(x^3)$
- $n \log(n) = \mathcal{O}(n^2)$
- $n^{1000} = \mathcal{O}(2^n)$

## Notations $\Omega$ et $\Theta$

Soit  $f$  et  $g$  deux fonctions de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .

- On dit que  $f$  est **minorée** par  $g$  et l'on note  $f(x) = \Omega(g(x))$  lorsque  $g$  est dominée par  $f$  (*i.e.* lorsque  $g(x) = \mathcal{O}(f(x))$ ).
- On dit que  $f$  et  $g$  sont **du même ordre de grandeur** et l'on note  $f(x) = \Theta(g(x))$  lorsque  $f(x) = \mathcal{O}(g(x))$  et  $f(x) = \Omega(g(x))$ .

# Notations $\Omega$ et $\Theta$

## Notations $\Omega$ et $\Theta$

Soit  $f$  et  $g$  deux fonctions de  $\mathbb{R}$  dans  $\mathbb{R}$ .

- On dit que  $f$  est **minorée** par  $g$  et l'on note  $f(x) = \Omega(g(x))$  lorsque  $g$  est dominée par  $f$  (*i.e.* lorsque  $g(x) = \mathcal{O}(f(x))$ ).
- On dit que  $f$  et  $g$  sont **du même ordre de grandeur** et l'on note  $f(x) = \Theta(g(x))$  lorsque  $f(x) = \mathcal{O}(g(x))$  et  $f(x) = \Omega(g(x))$ .

## Exemples

- $2x^3 + 5x = \Theta(x^3)$
- $\sqrt{n} = \Omega(\log(n))$
- $n^n = \Omega(n!)$

## Complexité asymptotique

On utilisera couramment la notation grand  $\mathcal{O}$  pour donner la complexité asymptotique des algorithmes.

Les fonctions somme et trouver précédentes sont ainsi des algorithmes que l'on qualifie de linéaires avec une complexité  $C_{\mathcal{A}}(n) = \mathcal{O}(n)$ .

## Lien entre complexité et temps d'exécution

L'ordre de grandeur de la fréquence des CPU actuels est le GHz.  
C'est à dire qu'ils exécutent environs  $10^9$  opérations par seconde.

Complexité	$n = 1$	$n = 10$	$n = 10^3$	$n = 10^6$	Exemple
$\mathcal{O}(1)$	1 ns	1 ns	1 ns	1 ns	addition
$\mathcal{O}(\log(n))$	1 ns	3 ns	10 ns	20 ns	dichotomie
$\mathcal{O}(\sqrt{n})$	1 ns	3 ns	30 ns	1 $\mu$ s	test de primalité naïf
$\mathcal{O}(n)$	1 ns	10 ns	1 $\mu$ s	1 ms	parcours de liste
$\mathcal{O}(n \log(n))$	1 ns	30 ns	10 $\mu$ s	20 ms	tri de tableau
$\mathcal{O}(n^2)$	1 ns	100 ns	1 ms	20 min	3SUM
$\mathcal{O}(n^3)$	1 ns	1 $\mu$ s	1 s	30 ans	multiplication matricielle
$\mathcal{O}(2^n)$	1 ns	1 $\mu$ s	$10^{284}$ ans	...	SAT

## Exemples

---

# Sous-tableau de somme maximale

## Problème

Étant donné un tableau  $L$ , contenant  $n$  nombres, notre tâche est de calculer la plus grande somme possible de valeurs consécutives dans le tableau.

-1	2	4	-3	5	2	-5	2
----	---	---	----	---	---	----	---

# Sous-tableau de somme maximale

## Problème

Étant donné un tableau  $L$ , contenant  $n$  nombres, notre tâche est de calculer la plus grande somme possible de valeurs consécutives dans le tableau.

-1	2	4	-3	5	2	-5	2
$\Sigma = 10$							

# Algorithme 1

## Algorithme 1

```
def Algo1(L):
    n = len(L)
    somme_max = 0
    for a in range(n):
        for b in range(a, n):
            somme = 0
            for i in range(a, b+1):
                somme += L[i]
            somme_max = max(somme_max, somme)
    return somme_max
```

# Algorithme 1

## Algorithme 1

```
def Algo1(L):
    n = len(L)
    somme_max = 0
    for a in range(n):
        for b in range(a, n):
            somme = 0
            for i in range(a, b+1):
                somme += L[i]
            somme_max = max(somme_max, somme)
    return somme_max
```

## Analyse de la complexité :

3 boucles imbriquées pouvant itérer jusqu'à  $n$  valeurs chacune  $\Rightarrow \mathcal{O}(n^3)$ .

# Algorithme 1

## Algorithme 1

```
def Algo1(L):
    n = len(L)
    somme_max = 0
    for a in range(n):
        for b in range(a, n):
            somme = 0
            for i in range(a, b+1):
                somme += L[i]
            somme_max = max(somme_max, somme)
    return somme_max
```

## Analyse de la complexité plus précise:

$$C_{\mathcal{A}_1}(n) = 2 + \sum_{a=0}^{n-1} \sum_{b=a}^{n-1} \left( 2 + \sum_{i=a}^b 1 \right) = \frac{1}{6} \left[ n^3 + 9n^2 + 8n + 12 \right]$$

## Algorithme 2

### Algorithme 2

```
def Algo2(L):
    n = len(L)
    somme_max = 0
    for a in range(n):
        somme = 0
        for b in range(a, n):
            somme += L[b]
            somme_max = max(somme_max, somme)
    return somme_max
```

## Algorithme 2

### Algorithme 2

```
def Algo2(L):
    n = len(L)
    somme_max = 0
    for a in range(n):
        somme = 0
        for b in range(a, n):
            somme += L[b]
            somme_max = max(somme_max, somme)
    return somme_max
```

### Analyse de la complexité :

2 boucles imbriquées pouvant itérer jusqu'à  $n$  valeurs chacune  $\Rightarrow \mathcal{O}(n^2)$ .

## Algorithme 3

```
def Algo3(L):
    n = len(L)
    somme_max = 0
    somme = 0
    for i in range(n):
        somme = max(0, somme) + L[i]
        somme_max = max(somme_max, somme)
    return somme_max
```

## Algorithme 3

```
def Algo3(L):
    n = len(L)
    somme_max = 0
    somme = 0
    for i in range(n):
        somme = max(0, somme) + L[i]
        somme_max = max(somme_max, somme)
    return somme_max
```

**Analyse de la complexité :**

Une seule boucle de taille  $n \Rightarrow \mathcal{O}(n)$ .

## Calcul de $x^n$

### Problème

Étant donné une valeur  $x$ , et un entier  $n$ , notre tâche est de calculer  $x^n$ .

## Algorithme naïf

### Algorithme naïf

```
def exponentiation_naive(x, n):
    y = 1
    for _ in range(n):
        y *= x
    return y
```

## Algorithme naïf

### Algorithme naïf

```
def exponentiation_naive(x, n):
    y = 1
    for _ in range(n):
        y *= x
    return y
```

### Analyse de la complexité :

Une seule boucle de taille  $n \Rightarrow \mathcal{O}(n)$ .

# Exponentiation rapide

## Exponentiation rapide

```
def exponentiation_rapide(x, n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        y = exponentiation_rapide(x, n//2)  
        z = y * y  
        if n%2 == 1:  
            z *= x  
        return z
```

# Exponentiation rapide

## Exponentiation rapide

```
def exponentiation_rapide(x, n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        y = exponentiation_rapide(x, n//2)  
        z = y * y  
        if n%2 == 1:  
            z *= x  
        return z
```

Analyse de la complexité :

$$C_{\mathcal{A}}(0) = 0 \quad \text{et} \quad C_{\mathcal{A}}(n) = 2 + C_{\mathcal{A}}\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) \text{ si } n > 0$$

## Théorème maître

---

## Théorème maître

### Théorème maître

Si une complexité  $C(n)$  vérifie la relation de récurrence suivante :

$$C(n) = a \cdot C\left(\frac{n}{b}\right) + f(n), \quad \text{avec } a \geq 1 \text{ et } b > 1$$

Alors, en notant  $c = \log_b(a)$  :

- Si  $f(n) = \mathcal{O}(n^c)$ , alors  $C(n) = \Theta(n^c)$
- Si  $f(n) = \Theta(n^c \log^k(n))$ , alors  $C(n) = \Theta(n^c \log^{k+1}(n))$
- Si  $f(n) = \Omega(n^c)$ , et si il existe  $k < 1$  et  $N$  tel que  $\forall n > N, af\left(\frac{n}{b}\right) < kf(n)$   
alors  $C(n) = \Theta(f(n))$

# Exponentiation rapide

## Exponentiation rapide

```
def exponentiation_rapide(x, n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        y = exponentiation_rapide(x, n//2)  
        z = y * y  
        if n%2 == 1:  
            z *= x  
    return z
```

Analyse de la complexité :

$$C_{\mathcal{A}}(n) = C_{\mathcal{A}}\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + 2 \quad \implies \quad a = 1, b = 2, f(n) = 2$$

# Exponentiation rapide

## Exponentiation rapide

```
def exponentiation_rapide(x, n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        y = exponentiation_rapide(x, n//2)  
        z = y * y  
        if n%2 == 1:  
            z *= x  
    return z
```

Analyse de la complexité :

$$C_{\mathcal{A}}(n) = C_{\mathcal{A}}\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + 2 \implies a = 1, b = 2, f(n) = 2$$

Exposant critique :  $c = \log_b(a) = \log_2(1) = 0 \implies f(n) = \Theta(1) = \Theta(n^c \log^0(n))$

# Exponentiation rapide

## Exponentiation rapide

```
def exponentiation_rapide(x, n):  
    if n == 0:  
        return 1  
    else:  
        y = exponentiation_rapide(x, n//2)  
        z = y * y  
        if n%2 == 1:  
            z *= x  
    return z
```

### Analyse de la complexité :

$$C_{\mathcal{A}}(n) = C_{\mathcal{A}}\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + 2 \implies a = 1, b = 2, f(n) = 2$$

Exposant critique :  $c = \log_b(a) = \log_2(1) = 0 \implies f(n) = \Theta(1) = \Theta(n^c \log^0(n))$

$$C_{\mathcal{A}}(n) = \Theta(n^c \log^1(n)) = \Theta(\log(n))$$